

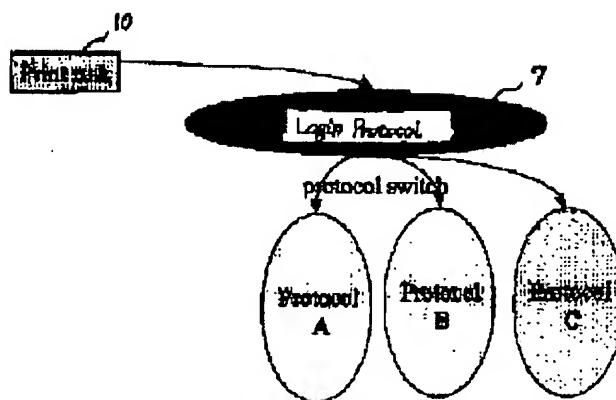
METHOD, DEVICE, SYSTEM, AND STORAGE MEDIUM FOR DATA COMMUNICATION

Patent number: JP10290247
Publication date: 1998-10-27
Inventor: TATEYAMA JIRO; FUKUNAGA KOJI; KATANO KIYOSHI; KOBAYASHI MAKOTO; NAKAMURA ATSUSHI; SUZUKI NAOHISA
Applicant: CANON KK
Classification:
- **International:** H04L12/40; G06F3/12; G06F13/00; H04L29/06
- **European:**
Application number: JP19980033414 19980216
Priority number(s): JP19970030982 19970214; JP19980033414 19980216

[Report a data error here](#)

Abstract of JP10290247

PROBLEM TO BE SOLVED: To transfer image data directly from a host device to a target device not through a host computer by setting a communication protocol which is usable for data communication in the target device according to acquired capability information. **SOLUTION:** A printer device determines which of printer protocols A to C prepared for a printer is selected to transfer print data through a communication based upon a LOGIN protocol 7, and sends and receives the print data according to the printer protocol. Namely, the printer device when connecting to a host device decides the transport protocol prepared in the host device by the LOGIN protocol 7, selects a printer protocol matching the transport protocol of the host device, and sends and receives the print data and commands according to the selected printer protocol, thereby processing a printing task.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

BEST AVAILABLE COPY

504p0775w000

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平 1 0 - 2 9 0 2 4 7

(43) 公開日 平成 1 0 年 (1 9 9 8) 1 0 月 2 7 日

(51) Int. Cl.	識別記号	序内整理番号	F I	技術表示箇所
H04L 12/40			H04L 11/00	320
G06F 3/12			G06F 3/12	A
13/00	357		13/00	A
H04L 29/06			H04L 13/00	305 C

審査請求 未請求 請求項の数 4 3 O L (全 2 8 頁)

(21) 出願番号 特願平 1 0 - 3 3 4 1 4

(22) 出願日 平成 1 0 年 (1 9 9 8) 2 月 1 6 日

(31) 優先権主張番号 特願平 9 - 3 0 9 8 2

(32) 優先日 平 9 (1 9 9 7) 2 月 1 4 日

(33) 優先権主張国 日本 (J P)

(71) 出願人 0 0 0 0 0 1 0 0 7
キヤノン株式会社
東京都大田区下丸子 3 丁目 3 0 番 2 号

(72) 発明者 立山 二郎
東京都大田区下丸子 3 丁目 3 0 番 2 号 キ
ヤノン株式会社内

(72) 発明者 福長 耕司
東京都大田区下丸子 3 丁目 3 0 番 2 号 キ
ヤノン株式会社内

(72) 発明者 片野 清
東京都大田区下丸子 3 丁目 3 0 番 2 号 キ
ヤノン株式会社内

(74) 代理人 弁理士 國分 孝悦

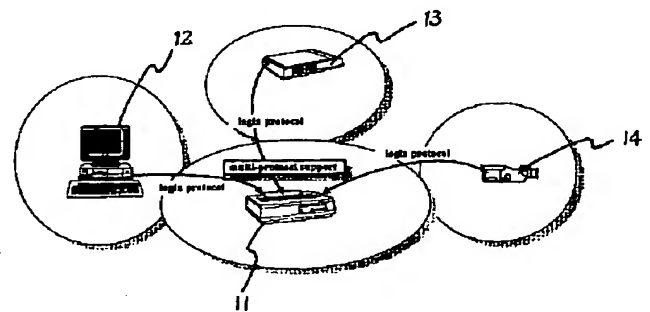
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 データ通信方法、装置、システム、及び記憶媒体

(57) 【要約】

【課題】 ホストデバイスとターゲットデバイス間でデータ通信を行う際の通信プロトコルが、そのターゲットデバイスによって限定されることがないデータ通信方法を提供する。

【解決手段】 初期プロトコルを用いたホストデバイスからの要求により、複数の通信プロトコルを示す情報を含む能力情報を返送し、その能力情報に基づいて、ホストデバイスから指定された通信プロトコルを設定し、その通信プロトコルにより、ホストデバイスからのデータ（プリントデータ）を受信する。



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信方法であって、

初期プロトコルを用いた通信によりターゲットデバイスの能力情報を取得する情報取得ステップと、

上記情報取得ステップで取得した能力情報に基づいて、データ通信に使用可能な通信プロトコルを上記ターゲットデバイスに設定させる設定ステップと、

上記設定ステップで設定された通信プロトコルに基づいて、上記ターゲットデバイスとの間でデータ通信を行う通信ステップとを含むことを特徴とするデータ通信方法。

【請求項 2】 上記ターゲットデバイスは、複数の通信プロトコルに対応可能なものであり、

上記能力情報は、上記複数の通信プロトコルを示す情報を含むことを特徴とする請求項 1 記載のデータ通信方法。

【請求項 3】 上記ターゲットデバイスは、プリンタを含み、

上記通信プロトコルにより通信されるデータは、画像データを含むことを特徴とする請求項 1 記載のデータ通信方法。

【請求項 4】 上記ターゲットデバイスは、インクジェットプリンタを含み、

上記ターゲットデバイスが対応可能な複数の通信プロトコルは、上記インクジェットプリンタによる画像形成に適合されたものを含むことを特徴とする請求項 1 記載のデータ通信方法。

【請求項 5】 シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信方法であって、

初期プロトコルを用いたホストデバイスからの要求により能力情報を返送する情報返送ステップと、

上記情報返送ステップにより返送された能力情報に基づいた上記ホストデバイスからの指示に従ってデータ通信に使用する通信プロトコルを設定する設定ステップと、上記設定ステップにより設定された通信プロトコルに基づいて、上記ホストデバイスとの間でデータ通信を行う通信ステップとを含むことを特徴とするデータ通信方法。

【請求項 6】 複数の上記通信プロトコルに対応可能であり、

上記能力情報は、上記複数の通信プロトコルを示す情報を含むことを特徴とする請求項 5 記載のデータ通信方法。

【請求項 7】 上記通信プロトコルにより通信されるデータは、画像データを含むことを特徴とする請求項 5 記載のデータ通信方法。

【請求項 8】 上記複数の通信プロトコルは、インクジェットプリンタによる画像形成に適合されたものを含むことを特徴とする請求項 6 記載のデータ通信方法。

【請求項 9】 上記通信プロトコルにより通信されるデータは、撮像して得られた画像データを含むことを特徴とする請求項 1 又は 5 記載のデータ通信方法。

【請求項 10】 上記シリアルバスは、IEEE 1394 規格に適合又は準拠するバスを含むことを特徴とする請求項 1 又は 5 記載のデータ通信方法。

【請求項 11】 上記シリアルバスは、IEEE 1394 規格に適合又は準拠するバスを含み、

上記能力情報は、上記 IEEE 1394 規格におけるアドレス空間の CSR レジスタに格納された情報を含み、上記設定ステップは、上記 CSR レジスタにより、上記通信プロトコルを設定するステップを含むことを特徴とする請求項 1 又は 5 記載のデータ通信方法。

【請求項 12】 上記シリアルバスは、Universal Serial Bus 規格に適合又は準拠するバスを含むことを特徴とする請求項 1 又は 5 記載のデータ通信方法。

【請求項 13】 上記初期プロトコルは、OSI モデルのデータリンク層より上位のレイヤで実行されるものを含むことを特徴とする請求項 1 又は 5 記載のデータ通信方法。

【請求項 14】 シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信方法であって、

ホストデバイスからの接続要求を受信する受信ステップと、

上記ホストデバイスが所定のプロトコルに対応していないことを認識した場合に、データ通信に使用する通信プロトコルを設定する設定ステップと、

上記設定ステップで設定された通信プロトコルにより上記ホストデバイスとの通信を試みる試行ステップと、

上記試行ステップにより上記ホストデバイスとの通信が成立した場合に、上記設定ステップで設定された通信プロトコルを用いて上記ホストデバイスとの間でデータ通信を行う通信ステップとを含むことを特徴とするデータ通信方法。

【請求項 15】 シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信装置であって、

初期プロトコル及びデータ通信用の複数の通信プロトコルに対応可能な通信手段と、

上記複数の通信プロトコルを示す情報を含む能力情報が格納された格納手段と、

上記通信手段の通信プロトコルを設定する設定手段とを備え、

上記通信手段は、上記初期プロトコルを用いたホストデバイスからの要求に基づいて、上記格納手段に格納された能力情報を上記ホストデバイスに送り、

上記設定手段は、上記初期プロトコルを用いた上記ホストデバイスの指示に従って上記通信手段の通信プロトコルを設定することを特徴とするデータ通信装置。

【請求項 16】 シリアルバスを用いてデータ通信を行

うデータ通信装置であって、

初期プロトコル及びデータ通信用の複数の通信プロトコルに対応可能な通信手段と、

ホストデバイスとの間のデータ通信を制御する制御手段とを備え、

上記制御手段は、上記通信手段が上記ホストデバイスから受信した接続要求により上記ホストデバイスが上記初期プロトコルに対応していないことを認識すると、上記通信手段に所定の通信プロトコルを設定し、その通信プロトコルにより上記ホストデバイスとの通信を試み、上記ホストデバイスとの通信が成立すると、上記設定した通信プロトコルを用いて上記ホストデバイスとの間でデータ通信を行うように制御することを特徴とするデータ通信装置。

【請求項 1 7】 シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信システムであって、

請求項 1 ～ 1 4 の何れかに記載のデータ通信方法に従った少なくとも 1 つのホストデバイスと、少なくとも 1 つのターゲットデバイスとを含み、

設定された通信プロトコルに基づいて、上記少なくとも 1 つのホストデバイスと、上記少なくとも 1 つのターゲットデバイスとの間でデータ通信を行うことを特徴とするデータ通信システム。

【請求項 1 8】 第 1 及び第 2 のデバイスと、該デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスとを含むデータ通信システムであって、

上記第 1 のデバイスは、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在し、対応可能な複数のデータトランスポートプロトコルを各々独立して示す情報を格納する第 1 のプロトコルケーバリティ記憶手段を含み、

上記第 2 のデバイスは、上記第 1 のプロトコルケーバリティ記憶手段の内容を上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する第 2 の確認手段と、上記第 1 のプロトコルケーバリティ記憶手段の内容に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する第 2 の決定手段とを含み、

上記第 2 の確認手段は、上記第 2 の決定手段での決定に先立って複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認することを特徴とするデータ通信システム。

【請求項 1 9】 上記第 1 のデバイスは、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在し、リソースの専有状態を示す情報を格納するロック記憶手段を更に含むことを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 0】 上記第 1 のデバイスは、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在し、リソースの専有状態を示す情報を格納するロック記憶手段を更に含む、

上記第 2 のデバイスは、上記ロック記憶手段の内容を上

記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定するリード又はロックトランザクションによって確認するロック内容確認手段と、上記ロック内容確認手段の確認結果によって上記第 1 のデバイスが専有されているかを判定する判定手段とを更に含むことを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 1】 上記データトランスポートプロトコルは、プリンタプロトコルを含むことを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 2】 上記プリンタプロトコルは、プリントすべきデータを転送するためのプロトコルを含むことを特徴とする請求項 2 1 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 3】 上記第 2 のデバイスは、画像データを出力するデバイスを含むことを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 4】 上記第 2 のデバイスは、コンピュータ、デジタルカメラ、スキャナ、DVD、Set-top-Box、デジタルテレビ、コンファレンスカメラ、デジタルビデオ、及びこれらを含む複合機の少なくとも何れかを含むデバイスであることを特徴とする請求項 2 3 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 5】 上記第 1 のデバイスは、上記第 2 の決定手段で決定されたデータトランスポートプロトコルを格納するプロトコル記憶手段を更に含むことを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 6】 上記シリアルバスは、IEEE 1394 規格に適合又は準拠するバスを含むことを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 7】 上記シリアルバスは、DSL 方式によってデータを変調し転送するバスを含むことを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 8】 上記第 2 の確認手段は、上記第 1 のプロトコルケーバリティ記憶手段の内容を上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定するリードトランザクションによって確認することを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 2 9】 上記リードトランザクションは、上記シリアルバスのトランスポートプロトコル層よりも下位の層にて実行されることを特徴とする請求項 2 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 3 0】 上記第 1 のデバイスは、画像データが入力されるデバイスを含むことを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 3 1】 上記第 1 のデバイスは、モニタ、コンピュータ、外部記憶装置、Set-top-Box、プリンタ及びこれらを含む複合機の少なくとも何れかを含むデバイスであることを特徴とする請求項 3 0 記載のデータ通信システム。

【請求項 3 2】 上記第 2 のデバイスは、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在し、対応可

能な複数のデータトランスポートプロトコルを各々独立して示す情報を格納する第 2 のプロトコルケーバビリティ記憶手段を更に含むことを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 3 3】 上記第 1 のデバイスは、上記プロトコルケーバビリティ記憶手段の内容を上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する第 1 の確認手段と、上記プロトコルケーバビリティ記憶手段の内容に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する第 1 の決定手段とを更に含

み、
上記第 1 の確認手段は、上記第 1 の決定手段での決定に先立って複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認することを特徴とする請求項 1 8 記載のデータ通信システム。

【請求項 3 4】 複数のデバイスと、該デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスとを含むデータ通信システムを構成するための、上記複数のデバイスの少なくとも 1 つのデバイスであるデータ通信装置であ

って、
上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に記憶された対応可能な複数のデータトランスポートプロトコルを各々独立して示す情報を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによ

って確認する確認手段と、
上記確認手段での確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定手段とを含み、

上記確認手段は、上記決定手段での決定に先立って複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認することを特徴とするデータ通信システム。

【請求項 3 5】 請求項 1 8 ～ 3 3 の何れかに記載のデータ通信システムを構成するための第 1 のデバイスであることを特徴とするデータ通信装置。

【請求項 3 6】 請求項 1 8 ～ 3 3 の何れかに記載のデータ通信システムを構成するための第 2 のデバイスであることを特徴とするデータ通信装置。

【請求項 3 7】 第 1 のデバイスと第 2 のデバイス間でデータ通信を、該デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスを介して行うデータ通信方法であ

って、
対応可能なデータトランスポートプロトコルを示す情報が格納される、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在するプロトコルケーバビリティレジスタの記憶内容を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する確認ステップと、

上記確認ステップでの確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定ステップとを含み、
上記確認ステップは、上記決定ステップによる決定に先立って、複数の対応可能なデータトランスポートプロト

コルを確認するステップを含むことを特徴とするデータ通信方法。

【請求項 3 8】 各デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスに接続されたデバイスのデータ通信方法であって、

対応可能なデータトランスポートプロトコルを示す情報を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在するプロトコルケーバビリティレジスタから読み出すステップを含むことを特徴とするデータ通信方法。

10 【請求項 3 9】 各デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスに接続されたデバイスのデータ通信方法であって、

上記シリアルバスに接続された他のデバイスのプロトコルケーバビリティレジスタに格納された内容を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する確認ステップと、

上記確認ステップでの確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定ステップとを含み、
上記確認ステップは、上記決定ステップによる決定に先立って、複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認するステップを含むことを特徴とするデータ通信方法。

【請求項 4 0】 第 1 のデバイスと、第 2 のデバイスと、該デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスとを含むシステムでのデータ通信を実施するための処理ステップを、コンピュータが読出可能に格納した記憶媒体であって、該処理ステップは、

対応可能なデータトランスポートプロトコルを示す情報が格納される、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在するプロトコルケーバビリティレジスタの記憶内容を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する確認ステップと、

上記確認ステップでの確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定ステップとを含み、
上記確認ステップは、上記決定ステップによる決定に先立って、複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認するステップを含むことを特徴とする記憶媒体。

40 【請求項 4 1】 各デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスに接続されたデバイスのデータ通信を実施するための処理ステップを、コンピュータが読出可能に格納した記憶媒体であって、該処理ステップは、

対応可能なデータトランスポートプロトコルを示す情報を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在するプロトコルケーバビリティレジスタから読み出すステップを含むことを特徴とする記憶媒体。

【請求項 4 2】 各デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスに接続されたデバイスのデータ通

信を実施するための処理ステップを、コンピュータが読出可能に格納した記憶媒体であって、該処理ステップは、

上記シリアルバスに接続された他のデバイスのプロトコルケーバリティレジスタに格納された内容を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する確認ステップと、

上記確認ステップでの確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定ステップとを含み、上記確認ステップは、上記決定ステップによる決定に先立って、複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認するステップを含むことを特徴とする記憶媒体。

【請求項 4 3】 シリアルバスを用いてデータ通信を行うための処理ステップをコンピュータが読出可能に格納した記憶媒体であって、

上記処理ステップは、請求項 1 ～ 1 4、請求項 3 7 ～ 3 9 の何れかに記載のデータ通信方法の処理ステップを含むことを特徴とする記憶媒体。

【発明の詳細な説明】

【 0 0 0 1 】

【発明の属する技術分野】本発明は、データ通信方法、データ通信装置、データ通信システム、及びそれらを実施するための処理ステップをコンピュータが読出可能に格納した記憶媒体に関し、特に、ホストデバイスとターゲットデバイス間でデータ通信を行う際の通信プロトコルが、そのターゲットデバイスによって限定されることがないデータ通信方法、データ通信装置、データ通信システム、及び記憶媒体に関するものである。

【 0 0 0 2 】

【従来の技術】従来より、汎用インターフェースを介してプリンタにデータを送出するシステムとして、様々な種類のシステムが知られている。例えば、SCSI (Small Computer System Interface)、セントロニクス等、一般に広く用いられるようになったデファクトスタンダードのインターフェースを用いて、コンピュータからプリンタにデータを出力する技術が知られている。

【 0 0 0 3 】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、これらのインターフェースを用いて、あるプリンタにプリントデータを転送するためのプリンタプロトコルは、そのプリンタのメーカー固有のものに限られ、拡張性に欠ける、という問題が生じている。特に、様々な種類の機器を接続するインターフェース、例えば、IEEE 1394 のようなシリアルインターフェースを用いてプリントデータを転送する場合には、かかる拡張性に欠けるという問題は解決すべき大きな課題である。また、かかるプリントデータの転送の際に用いるプロトコルをいかに、すみやかに設定するかということは、大きな課題である。

【 0 0 0 4 】そこで、本発明は、上記の欠点を除去する

ために成されたもので、ホストデバイスとターゲットデバイス間でデータ通信を行う際の通信プロトコルが、そのターゲットデバイスによって限定されることがないデータ通信方法、データ通信装置、データ通信システム、及び記憶媒体を提供することを目的とする。また、本発明は、IEEE 1394 規格のようなシリアルインターフェースを用いた好適なデータ通信方法、データ通信装置、データ通信システム、及び記憶媒体を提供することを目的とする。また、本発明は、ホストコンピュータを介することなく、ホストデバイスからターゲットデバイスへ直接、画像データを転送するのに好適なデータ通信方法、データ通信装置、データ通信システム、及び記憶媒体を提供することを目的とする。

【 0 0 0 5 】

【課題を解決するための手段】斯かる目的下において、第 1 の発明は、シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信方法であって、初期プロトコルを用いた通信によりターゲットデバイスの能力情報を取得する情報取得ステップと、上記情報取得ステップで取得した能力情報に基づいて、データ通信に使用可能な通信プロトコルを上記ターゲットデバイスに設定させる設定ステップと、上記設定ステップで設定された通信プロトコルに基づいて、上記ターゲットデバイスとの間でデータ通信を行う通信ステップとを含むことを特徴とする。

【 0 0 0 6 】第 2 の発明は、上記第 1 の発明において、上記ターゲットデバイスは、複数の通信プロトコルに対応可能なものであり、上記能力情報は、上記複数の通信プロトコルを示す情報を含むことを特徴とする。

【 0 0 0 7 】第 3 の発明は、上記第 1 の発明において、上記ターゲットデバイスは、プリンタを含み、上記通信プロトコルにより通信されるデータは、画像データを含むことを特徴とする。

【 0 0 0 8 】第 4 の発明は、上記第 1 の発明において、上記ターゲットデバイスは、インクジェットプリンタを含み、上記ターゲットデバイスが対応可能な複数の通信プロトコルは、上記インクジェットプリンタによる画像形成に適合されたものを含むことを特徴とする。

【 0 0 0 9 】第 5 の発明は、シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信方法であって、初期プロトコルを用いたホストデバイスからの要求により能力情報を返送する情報返送ステップと、上記情報返送ステップにより返送された能力情報に基づいた上記ホストデバイスからの指示に従ってデータ通信に使用する通信プロトコルを設定する設定ステップと、上記設定ステップにより設定された通信プロトコルに基づいて、上記ホストデバイスとの間でデータ通信を行う通信ステップとを含むことを特徴とする。

【 0 0 1 0 】第 6 の発明は、上記第 5 の発明において、複数の上記通信プロトコルに対応可能であり、上記能力情報は、上記複数の通信プロトコルを示す情報を含むこ

とを特徴とする。

【0011】第7の発明は、上記第5の発明において、上記通信プロトコルにより通信されるデータは、画像データを含むことを特徴とする。

【0012】第8の発明は、上記第6の発明において、上記複数の通信プロトコルは、インクジェットプリンタによる画像形成に適合されたものを含むことを特徴とする。

【0013】第9の発明は、上記第1又は5の発明において、上記通信プロトコルにより通信されるデータは、撮像して得られた画像データを含むことを特徴とする。

【0014】第10の発明は、上記第1又は5の発明において、上記シリアルバスは、IEEE1394規格に適合又は準拠するバスを含むことを特徴とする。

【0015】第11の発明は、上記第1又は5の発明において、上記シリアルバスは、IEEE1394規格に適合又は準拠するバスを含み、上記能力情報は、上記IEEE1394規格におけるアドレス空間のCSRレジスタに格納された情報を含み、上記設定ステップは、上記CSRレジスタにより、上記通信プロトコルを設定するステップを含むことを特徴とする。

【0016】第12の発明は、上記第1又は5の発明において、上記シリアルバスは、Universal Serial Bus規格に適合又は準拠するバスを含むことを特徴とする。

【0017】第13の発明は、上記第1又は5の発明において、上記初期プロトコルは、OSIモデルのデータリンク層より上位のレイヤで実行されるものを含むことを特徴とする。

【0018】第14の発明は、シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信方法であって、ホストデバイスからの接続要求を受信する受信ステップと、上記ホストデバイスが所定のプロトコルに対応していないことを認識した場合に、データ通信に使用する通信プロトコルを設定する設定ステップと、上記設定ステップで設定された通信プロトコルにより上記ホストデバイスとの通信を試みる試行ステップと、上記試行ステップにより上記ホストデバイスとの通信が成立した場合に、上記設定ステップで設定された通信プロトコルを用いて上記ホストデバイスとの間でデータ通信を行う通信ステップとを含むことを特徴とする。

【0019】第15の発明は、シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信装置であって、初期プロトコル及びデータ通信用の複数の通信プロトコルに対応可能な通信手段と、上記複数の通信プロトコルを示す情報を含む能力情報が格納された格納手段と、上記通信手段の通信プロトコルを設定する設定手段とを備え、上記通信手段は、上記初期プロトコルを用いたホストデバイスからの要求に基づいて、上記格納手段に格納された能力情報を上記ホストデバイスに送り、上記設定手段は、上記

初期プロトコルを用いた上記ホストデバイスの指示に従って上記通信手段の通信プロトコルを設定することを特徴とする。

【0020】第16の発明は、シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信装置であって、初期プロトコル及びデータ通信用の複数の通信プロトコルに対応可能な通信手段と、ホストデバイスとの間のデータ通信を制御する制御手段とを備え、上記制御手段は、上記通信手段が上記ホストデバイスから受信した接続要求により上記ホストデバイスが上記初期プロトコルに対応していないことを認識すると、上記通信手段に所定の通信プロトコルを設定し、その通信プロトコルにより上記ホストデバイスとの通信を試み、上記ホストデバイスとの通信が成立すると、上記設定した通信プロトコルを用いて上記ホストデバイスとの間でデータ通信を行うように制御することを特徴とする。

【0021】第17の発明は、シリアルバスを用いてデータ通信を行うデータ通信システムであって、請求項1～14の何れかに記載のデータ通信方法に従った少なくとも1つのホストデバイスと、少なくとも1つのターゲットデバイスとを含み、設定された通信プロトコルに基づいて、上記少なくとも1つのホストデバイスと、上記少なくとも1つのターゲットデバイスとの間でデータ通信を行うことを特徴とする。

【0022】第18の発明は、第1及び第2のデバイスと、該デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスとを含むデータ通信システムであって、上記第1のデバイスは、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在し、対応可能な複数のデータトランスポートプロトコルを各々独立して示す情報を格納する第1のプロトコルケーバリティ記憶手段を含み、上記第2のデバイスは、上記第1のプロトコルケーバリティ記憶手段の内容を上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する第2の確認手段と、上記第1のプロトコルケーバリティ記憶手段の内容に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する第2の決定手段とを含み、上記第2の確認手段は、上記第2の決定手段での決定に先立って複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認することを特徴とする。

【0023】第19の発明は、上記第18の発明は、上記第1のデバイスは、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在し、リソースの専有状態を示す情報を格納するロック記憶手段を更に含むことを特徴とする。

【0024】第20の発明は、上記第18の発明は、上記第1のデバイスは、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在し、リソースの専有状態を示す情報を格納するロック記憶手段を更に含み、上記第2のデバイスは、上記ロック記憶手段の内容を上記シリアル

バスにより定義されたアドレス空間を指定するリード又はロックトランザクションによって確認するロック内容確認手段と、上記ロック内容確認手段の確認結果によって上記第 1 のデバイスが専有されているかを判定する判定手段とを更に含むことを特徴とする。

【 0 0 2 5 】 第 2 1 の発明は、上記第 1 8 の発明は、上記データトランスポートプロトコルは、プリンタプロトコルを含むことを特徴とする。

【 0 0 2 6 】 第 2 2 の発明は、上記第 2 1 の発明は、上記プリンタプロトコルは、プリントすべきデータを転送するためのプロトコルを含むことを特徴とする。

【 0 0 2 7 】 第 2 3 の発明は、上記第 1 8 の発明は、上記第 2 のデバイスは、画像データを出力するデバイスを含むことを特徴とする。

【 0 0 2 8 】 第 2 4 の発明は、上記第 2 3 の発明は、上記第 2 のデバイスは、コンピュータ、デジタルカメラ、スキャナ、DVD、Set-top-Box、デジタルテレビ、コンファレンスカメラ、デジタルビデオ、及びこれらを含む複合機の少なくとも何れかを含むデバイスであることを特徴とする。

【 0 0 2 9 】 第 2 5 の発明は、上記第 1 8 の発明は、上記第 1 のデバイスは、上記第 2 の決定手段で決定されたデータトランスポートプロトコルを格納するプロトコル記憶手段を更に含むことを特徴とする。

【 0 0 3 0 】 第 2 6 の発明は、上記第 1 8 の発明は、上記シリアルバスは、IEEE 1394 規格に適合又は準拠するバスを含むことを特徴とする。

【 0 0 3 1 】 第 2 7 の発明は、上記第 1 8 の発明は、上記シリアルバスは、DS-link 方式によってデータを変調し転送するバスを含むことを特徴とする。

【 0 0 3 2 】 第 2 8 の発明は、上記第 1 8 の発明は、上記第 2 の確認手段は、上記第 1 のプロトコルケーバリティ記憶手段の内容を上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定するリードトランザクションによって確認することを特徴とする。

【 0 0 3 3 】 第 2 9 の発明は、上記第 2 8 の発明は、上記リードトランザクションは、上記シリアルバスのトランスポートプロトコル層よりも下位の層にて実行されることを特徴とする。

【 0 0 3 4 】 第 3 0 の発明は、上記第 1 8 の発明は、上記第 1 のデバイスは、画像データが入力されるデバイスを含むことを特徴とする。

【 0 0 3 5 】 第 3 1 の発明は、上記第 3 0 の発明は、上記第 1 のデバイスは、モニタ、コンピュータ、外部記憶装置、Set-top-Box、プリンタ及びこれらを含む複合機の少なくとも何れかを含むデバイスであることを特徴とする。

【 0 0 3 6 】 第 3 2 の発明は、上記第 1 8 の発明は、上記第 2 のデバイスは、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在し、対応可能な複数のデータ

ランスポートプロトコルを各々独立して示す情報を格納する第 2 のプロトコルケーバリティ記憶手段を更に含むことを特徴とする。

【 0 0 3 7 】 第 3 3 の発明は、上記第 1 8 の発明は、上記第 1 のデバイスは、上記プロトコルケーバリティ記憶手段の内容を上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する第 1 の確認手段と、上記プロトコルケーバリティ記憶手段の内容に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する第 1 の決定手段とを更に含み、上記第 1 の確認手段は、上記第 1 の決定手段での決定に先立って複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認することを特徴とする。

【 0 0 3 8 】 第 3 4 の発明は、複数のデバイスと、該デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスとを含むデータ通信システムを構成するための、上記複数のデバイスの少なくとも 1 つのデバイスであるデータ通信装置であって、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に記憶された対応可能な複数のデータトランスポートプロトコルを各々独立して示す情報を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する確認手段と、上記確認手段での確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定手段とを含み、上記確認手段は、上記決定手段での決定に先立って複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認することを特徴とする。

【 0 0 3 9 】 第 3 5 の発明は、請求項 1 8 ~ 3 3 の何れかに記載のデータ通信システムを構成するための第 1 のデバイスであることを特徴とする。

【 0 0 4 0 】 第 3 6 の発明は、請求項 1 8 ~ 3 3 の何れかに記載のデータ通信システムを構成するための第 2 のデバイスであることを特徴とする。

【 0 0 4 1 】 第 3 7 の発明は、第 1 のデバイスと第 2 のデバイス間でのデータ通信を、該デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスを介して行うデータ通信方法であって、対応可能なデータトランスポートプロトコルを示す情報が格納される、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在するプロトコルケーバリティレジスタの記憶内容を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する確認ステップと、上記確認ステップでの確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定ステップとを含み、上記確認ステップは、上記決定ステップによる決定に先立って、複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認するステップを含むことを特徴とする。

【 0 0 4 2 】 第 3 8 の発明は、各デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスに接続されたデバイスのデータ通信方法であって、対応可能なデータトラン

スポーツプロトコルを示す情報を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在するプロトコルケーパビリティレジスタから読み出すステップを含むことを特徴とする。

【 0 0 4 3 】第 3 9 の発明は、各デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスに接続されたデバイスのデータ通信方法であって、上記シリアルバスに接続された他のデバイスのプロトコルケーパビリティレジスタに格納された内容を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する確認ステップと、上記確認ステップでの確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定ステップとを含み、上記確認ステップは、上記決定ステップによる決定に先立って、複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認するステップを含むことを特徴とする。

【 0 0 4 4 】第 4 0 の発明は、第 1 のデバイスと、第 2 のデバイスと、該デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスを含むシステムでのデータ通信を実施するための処理ステップを、コンピュータが読出可能に格納した記憶媒体であって、該処理ステップは、対応可能なデータトランスポートプロトコルを示す情報が格納される、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在するプロトコルケーパビリティレジスタの記憶内容を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する確認ステップと、上記確認ステップでの確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定ステップとを含み、上記確認ステップは、上記決定ステップによる決定に先立って、複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認するステップを含むことを特徴とする。

【 0 0 4 5 】第 4 1 の発明は、各デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスに接続されたデバイスのデータ通信を実施するための処理ステップを、コンピュータが読出可能に格納した記憶媒体であって、該処理ステップは、対応可能なデータトランスポートプロトコルを示す情報を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間上に存在するプロトコルケーパビリティレジスタから読み出すステップを含むことを特徴とする。

【 0 0 4 6 】第 4 2 の発明は、各デバイス毎に所定のアドレス空間を定義するシリアルバスに接続されたデバイスのデータ通信を実施するための処理ステップを、コンピュータが読出可能に格納した記憶媒体であって、該処理ステップは、上記シリアルバスに接続された他のデバイスのプロトコルケーパビリティレジスタに格納された内容を、上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことによって確認する確認ステップと、上記確認ステップでの確認結果に基づいてデータトランスポートプロトコルを決定する決定ステップとを

含み、上記確認ステップは、上記決定ステップによる決定に先立って、複数の対応可能なデータトランスポートプロトコルを確認するステップを含むことを特徴とする。

【 0 0 4 7 】第 4 3 の発明は、シリアルバスを用いてデータ通信を行うための処理ステップをコンピュータが読出可能に格納した記憶媒体であって、上記処理ステップは、請求項 1 ～ 1 4、請求項 3 7 ～ 3 9 の何れかに記載のデータ通信方法の処理ステップを含むことを特徴とする。

【 0 0 4 8 】

【発明の実施の形態】

【 0 0 4 9 】以下、本発明の実施の形態について図面を用いて説明する。

【 0 0 5 0 】以下に説明する第 1 及び第 2 の実施の形態では、各機器間を接続するデジタルインターフェースとして、例えば、IEEE 1394-1995 (High Performance Serial Bus、以下、単に「1394 シリアルバス」と言う)を用いているため、まず、1394 シリアルバスについて、その概要を説明する。

【 0 0 5 1 】[1394 シリアルバスの概要]

【 0 0 5 2 】民生用デジタルビデオカムレコーダ (VCR) やデジタルビデオディスク (DVD) プレーヤの登場に伴って、ビデオデータやオーディオデータ (以下、これらをまとめて「AV データ」と言う) 等のリアルタイムで、かつ高情報量の多いデータを転送する必要が生じている。AV データをリアルタイムでパソコン (PC) やその他のデジタル機器に転送し取り込ませるには、高速データ転送が可能なインターフェースが必要になる。そういった観点から開発されたインターフェースが、この 1394 シリアルバスである。

【 0 0 5 3 】図 1 に 1394 シリアルバスを用いて構成されるネットワーク・システムの例を示す。

【 0 0 5 4 】このシステムは、機器 A、B、C、D、E、F、G、及び H を備えており、A-B 間、A-C 間、B-D 間、D-E 間、C-F 間、C-G 間、及び C-H 間が各々 1394 シリアルバス用のツイスト・ペア・ケーブルで接続されている。これらの機器 A～H の一例としては、パソコン等のホストコンピュータ装置、及び、コンピュータ周辺機器である。コンピュータ周辺機器としては、デジタル VCR、DVD プレーヤ、デジタルスチルカメラ、ハードディスクや光ディスク等のメディアを用いる記憶装置、CRT や LCD のモニタ、チューナ、イメージスキャナ、フィルムスキャナ、プリンタ、MODEM、ターミナルアダプタ (TA) 等、コンピュータ周辺機器の全てが対象になる。

【 0 0 5 5 】各機器間の接続は、ディジーチェーン方式とノード分岐方式との混在が可能であり、自由度の高い接続を行うことができる。また、各機器は、各々 ID を有し、互いに ID を認識し合うことによって、1394

シリアルバスで接続された範囲において、1つのネットワークを構成している。例えば、機器間を各々1本の1394シリアルバス用ケーブルでディジーチェーン接続するだけで、各々の機器が中継の役割を担うので、全体として1つのネットワークを構成することができる。

【0056】また、1394シリアルバスは、Plug and Play 機能に対応し、ケーブルを機器に接続するだけで自動的に機器を認識し、接続状況を認識する機能を有している。

【0057】また、上記図1に示すシステムにおいて、ネットワークからある機器が外されたり、又は、新たに加えられたとき等、自動的にバスをリセット（それまでのネットワークの構成情報をリセット）して、新たなネットワークを再構築する。この機能によって、その時々

のネットワークの構成を常時設定、認識することができる。

【0058】また、1394シリアルバスのデータ転送速度は、100/200/400Mbpsが定義されており、上位の転送速度を持つ機器が下位の転送速度をサポートすることで、互換性が保たれている。

【0059】データ転送モードとしては、コントロール信号等の非同期データを転送するAsynchronous転送モード(ATM)と、リアルタイムなAVデータの同期データを転送するIsochronous 転送モードがある。この非同期データと同期データは、各サイクル（通常125μS/サイクル）の中で、サイクル開始を示すサイクル・スタート・パケット(CSP)の転送に続き、同期データの転送を優先しつつ、サイクル内で混在して転送される。

【0060】図2は、1394シリアルバスの構成要素を示す図である。

【0061】1394シリアルバスは、レイヤ構造で構成されている。上記図2に示すように、1394シリアルバス用のケーブル813の先端のコネクタが接続されるコネクタポート810がある。コネクタポート810の上位には、ハードウェア部800で構成されるフィジカル・レイヤ811とリンク・レイヤ812がある。

【0062】ハードウェア部800は、インターフェース用チップで構成され、そのうちのフィジカル・レイヤ811は、符号化やコネクション関連の制御等を行い、リンク・レイヤ812は、パケット転送やサイクルタイムの制御等を行なう。

【0063】ファームウェア部801のトランザクション・レイヤ814は、転送（トランザクション）すべきデータの管理を行ない、Read、Write、Lockの命令を出す。ファームウェア部801のマネジメント・レイヤ815は、1394シリアルバスに接続されている各機器の接続状況やIDの管理を行ない、ネットワークの構成を管理する。

【0064】上述のハードウェアとファームウェアまで

が、1394シリアルバスの実質的な構成である。

【0065】また、ソフトウェア部802のアプリケーション・レイヤ816は、利用されるソフトによって異なり、インタフェース上でどのようにしてデータを転送するかは、プリンタやAV/Cプロトコル等のプロトコルによって定義されている。

【0066】図3は、1394シリアルバスにおけるアドレス空間の図を示す図である。

【0067】1394シリアルバスに接続された各機器（ノード）には、必ずノードに固有の64ビットアドレスを持たせる。そして、このアドレスは、機器のメモリに格納されていて、自分や相手のノードアドレスを常時認識することで、通信相手を指定したデータ通信を行うことができる。

【0068】1394シリアルバスのアドレッシングは、IEEE1212規格に準じた方式であり、アドレス設定は、最初の10ビットがバスの番号の指定用に、次の6ビットがノードIDの指定用に使われる。残りの48ビットが機器に与えられたアドレス幅になり、それぞれ固有のアドレス空間として使用できる。最後の28ビットは、機器に固有のデータの領域であり、各機器の識別や使用条件の指定情報等が格納される。

【0069】以上が、1394シリアルバスの概要である。つぎに、1394シリアルバスの特徴をより詳細に説明する。

【0070】[1394シリアルバスの電氣的仕様]

【0071】図4は、1394シリアルバス用のケーブルの断面を示す図である。1394シリアルバス用ケーブルには、2組のツイストペア信号線の他に、電源ラインが設けられている。これによって、電源を持たない機器や、故障等により電圧が低下した機器等にも電力の供給が可能になる。電源線により供給される直流電力の電圧は、8~40V、その電流は、最大電流1.5Aに規定されている。

【0072】尚、DVケーブルと呼ばれる規格では、電源ラインを省いた四線で構成される。

【0073】[DS-Link方式]

【0074】図5は、1394シリアルバスで採用されている、データ転送方式のDS-Link(Data/Strobe Link)方式を説明するための図である。DS-Link方式は、高速なシリアルデータ通信に適し、2組の信号線を必要とする。つまり、2組の対線のうち1組でデータ信号を送り、もう1組でストロブ信号を送る構成になっている。受信側では、このデータ信号と、ストロブ信号との排他的論理和をとることによってクロックを生成することができるという特徴がある。このため、DS-Link方式を用いるデータ信号中にクロック信号を混入させる必要がないので、他のシリアルデータ転送方式に比べ転送効率が高い、クロック信号を生成できるので位相ロックドループ(PLL)回路が不要にな

り、その分コントローラ L S I の回路規模を小さくすることができる、さらに、転送すべきデータが無いときにアイドル状態であることを示す情報を送る必要が無いので、各機器のトランシーバ回路をスリープ状態にすることができ、消費電力の低減が図れる。

【 0 0 7 5 】 [バスリセットのシーケンス]

【 0 0 7 6 】 1 3 9 4 シリアルバスに接続されている各機器（ノード）には、ノード I D が与えられ、ネットワークを構成するノードとして認識される。例えば、ネットワーク機器の接続分離や、電源の O N / O F F 等によるノード数の増減、つまりネットワーク構成に変化があり、新たなネットワーク構成を認識する必要があるとき、その変化を検知した各ノードはバス上にバスリセット信号を送信して、新たなネットワーク構成を認識するモードに入る。このネットワーク構成の変化の検知は、コネクタポート 8 1 0 において、バイアス電圧の変化を検知することによって行われる。あるノードからバスリセット信号が送信されると、各ノードのフィジカルレイヤ 8 1 1 は、このバスリセット信号を受けると同時にリンクレイヤ 8 1 2 にバスリセットの発生を伝達し、かつ他のノードにバスリセット信号を伝達する。最終的に全てのノードがバスリセット信号を受信した後、バスリセットのシーケンスが起動される。

【 0 0 7 7 】 尚、バスリセットのシーケンスは、ケーブルが抜き挿しされた場合や、ネットワークの異常等をハードウェアが検出した場合に起動されると共に、プロトコルによるホスト制御等、フィジカルレイヤ 8 1 1 に直接命令を与えることによって起動される。また、バスリセットのシーケンスが起動されると、データ転送は、一時中断され、バスリセットの間は待たされ、バスリセット終了後、新しいネットワーク構成のもとで再開される。

【 0 0 7 8 】 [ノード I D 決定のシーケンス]

【 0 0 7 9 】 バスリセットの後、各ノードは新しいネットワーク構成を構築するために、各ノードに I D を与える動作に入る。このときの、バスリセットからノード I D 決定までの一般的なシーケンスを、図 6 ～ 図 8 に示すフローチャートを用いて説明する。

【 0 0 8 0 】 上記図 6 は、バスリセット信号の発生から、ノード I D が決定し、データ転送が行えるようになるまでの一連のシーケンスを示すフローチャートである。

【 0 0 8 1 】 各ノードは、ステップ S 1 0 1 でバスリセット信号を常時監視し、バスリセット信号が発生すると、ステップ S 1 0 2 に移り、ネットワーク構成がリセットされた状態において新たなネットワーク構成を得るために、互いに直結されている各ノード間で親子関係が宣言される。そして、ステップ S 1 0 3 の判定により、全てのノード間で親子関係が決ったと判定されるまで、ステップ S 1 0 2 が繰り返される。親子関係が決定する

と、ステップ S 1 0 4 へ進み、ルートが決定する。

【 0 0 8 2 】 ステップ S 1 0 5 で、各ノードに I D を与えるノード I D の設定作業が行われる。ルートから所定のノード順にノード I D の設定が行われ、ステップ S 1 0 6 の判定により、全てのノードに I D が与えられたと判定されるので、ステップ S 1 0 5 が繰り返される。ノード I D の設定が終了すると、新しいネットワーク構成が全てのノードにおいて認識されたことになるので、ノード間のデータ転送が行える状態となり、ステップ S 1 0 7 でデータ転送が開始されると共に、シーケンスはステップ S 1 0 1 へと戻り、再びバスリセット信号の発生が監視される。

【 0 0 8 3 】 上記図 7 は、バスリセット信号の監視（ステップ S 1 0 1）からルート決定（ステップ S 1 0 4）までの詳細を示すフローチャートであり、上記図 8 は、I D 設定（ステップ S 1 0 5、S 1 0 6）の詳細を示すフローチャートである。

【 0 0 8 4 】 上記図 7 において、ステップ S 2 0 1 でバスリセット信号の発生が監視され、バスリセット信号が発生すると、ネットワーク構成は一旦リセットされる。

【 0 0 8 5 】 ステップ S 2 0 2 で、リセットされたネットワーク構成を再認識する作業の第一段階として、各機器は、フラグ F L をリーフ（ノード）であることを示すデータでリセットする。そして、ステップ S 2 0 3 で各機器は、ポート数、つまり自分に接続されている他ノードの数を調べ、ステップ S 2 0 4 で、ステップ S 2 0 3 の結果に応じて、これから親子関係の宣言を始めるために、未定義（親子関係が決定されていない）ポートの数を調べる。ここで、未定義ポート数は、バスリセットの直後はポート数に等しいが、親子関係が決定されていくに従って、ステップ S 2 0 4 で検知される未定義ポート数は減少する。

【 0 0 8 6 】 バスリセットの直後、親子関係の宣言を行えるのは、実際のリーフに限られている。リーフであるか否かは、ステップ S 2 0 3 のポート数の確認結果から知ることができ、つまりポート数が「1」であればリーフである。リーフは、ステップ S 2 0 5 で、接続相手のノードに対して親子関係の宣言「自分は子、相手は親」を行い、動作を終了する。

【 0 0 8 7 】 一方、ステップ S 2 0 3 でポート数が「2」以上であったノード、つまりブランチは、バスリセットの直後は「未定義ポート数 > 1」であるから、ステップ S 2 0 6 へ進み、フラグ F L にブランチを示すデータをセットし、ステップ S 2 0 7 で、他ノードから親子関係が宣言されるのを待つ。

【 0 0 8 8 】 他ノードから親子関係が宣言され、それを受けたブランチは、ステップ S 2 0 4 に戻って未定義ポート数を確認するが、もし未定義ポート数が「1」になっていれば、残ポートに接続されていた他ノードに対して、ステップ S 2 0 5 で「自分は子、相手は親」の親子

関係を宣言することができる。また、未だ未定義ポート数が「2」以上あるブランチは、再度ステップS207で、再び他ノードから「親子関係」が宣言されるのを待つことになる。

【0089】何れか1つのブランチ（又は例外的に、子宣言を行えるのにもかかわらず、すばやく動作しなかったリーフ）の未定義ポート数が「0」になると、ネットワーク全体の親子関係の宣言が終了したことになり、未定義ポート数が「0」になった唯一のノード、つまり全てノードの親に決まったノードは、ステップS208

で、フラグFLにルートを示すデータをセットし、ステップS209で、ルートとして認識される。

【0090】このようにして、バスリセットから、ネットワーク内のノード間における親子関係の宣言までの手順が終了する。

【0091】つぎに、各ノードにIDを与える手順を説明するが、最初にIDの設定を行うことができるのは、リーフである。そして、リーフ→ブランチ→ルートの順に若い番号（ノード番号：0）からIDを設定する。

【0092】上記図8において、ステップS301で、

フラグFLに設定されたデータを基に、ノードの種類、つまりリーフ、ブランチ、及びルートに応じた処理に分岐する。

【0093】まず、リーフの場合は、ステップS302で、ネットワーク内に存在するリーフの数（自然数）を変数Nに設定した後、ステップS303で、リーフがルートに対してノード番号を要求する。この要求が複数ある場合、ルートは、ステップS304でアービトレーションを行い、ステップS305で、ある1つのノードに

ノード番号を与え、他のノードには、ノード番号の取得失敗を示す結果を通知する。

【0094】ステップS306の判断により、ノード番号を取得できなかったリーフは、再びステップS303でノード番号の要求を繰り返す。

【0095】一方、ノード番号を取得できたリーフは、ステップS307で、取得したノード番号を含むID情報をブロードキャストすることで、全ノードに通知する。ID情報のブロードキャストが終わると、ステップS308で、リーフの数を表す変数Nがデクリメントされる。そして、ステップS309の判定により、変数N

が「0」になるまで、ステップS303からステップS308の手順が繰り返され、全てのリーフのID情報がブロードキャストされた後、ステップS310へ進み、ブランチのID設定に移る。

【0096】ブランチのID設定もリーフと略同様に行われる。

【0097】先ず、ステップS310で、ネットワーク内に存在するブランチの数（自然数）を変数Mに設定した後、ステップS311で、ブランチがルートに対してノード番号を要求する。この要求に対してルートは、ス

テップS312でアービトレーションを行い、ステップS313で、ある1つのブランチにリーフに続く若い番号を与え、ノード番号を取得できなかったブランチには、取得失敗を示す結果を通知する。

【0098】ステップS314の判定により、ノード番号の取得に失敗したことを知ったブランチは、再びステップS311でノード番号の要求を繰り返す。

【0099】一方、ノード番号を取得できたブランチは、ステップS315で、取得したノード番号を含むID情報をブロードキャストすることで、全ノードに通知する。

【0100】ID情報のブロードキャストが終わると、ステップS316で、ブランチ数を示す変数Mがデクリメントされる。そして、ステップS317の判定により、変数Mが「0」になるまで、ステップS311からステップS316の手順が繰り返され、全てのブランチのID情報がブロードキャストされた後、ステップS318へ進み、ルートのID設定に移る。

【0101】ここまで終了すると、最終的にID情報を取得していないノードはルートのみなので、ステップS318では、他のノードに与えていない最も若い番号を自分のノード番号に設定し、ステップS319で、ルートのID情報をブロードキャストする。

【0102】以上で、全てのノードのIDが設定されるまでの手順が終了する。

【0103】つぎに、図9に示すネットワーク例を用いて、ノードID決定のシーケンスの具体的な手順を説明する。

【0104】上記図9に示すネットワークは、ルートであるノードBの下位にはノードAとノードCが直結され、ノードCの下位にはノードDが直結され、ノードDの下位にはノードEとノードFが直結された階層構造を有する。この、階層構造やルートノード、ノードIDを決定する手順は、以下ようになる。

【0105】バスリセットが発生した後各ノードの接続状況を認識するために、各ノードの直接接続されているポート間において親子関係の宣言がなされる。ここでいう親子とは、階層構造の上位が「親」、下位が「子」という意味である。上記図9では、バスリセットの後最初に親子関係を宣言したのは、ノードAである。上述したように、1つのポートだけが接続されたノード（リーフ）から親子関係の宣言を開始することができる。これは、ポート数が「1」であれば、ネットワークの末端、つまりリーフであることが認識され、それらリーフ中で最も早く動作を行なったノードから親子関係が決定されていくことになる。こうして親子関係の宣言を行なったノードのポートが、互いに接続された2つのノードの「子」と設定され、相手ノードのノードが「親」と設定される。こうして、ノードA-B間、ノードE-D間、ノードF-D間で「子-親」と設定される。

【 0 1 0 6 】さらに、階層が 1 つ上がって、複数のポートを持つノード、つまりブランチのうち、他ノードから親子関係の宣言を受けたノードから順次、上位のノードに対して親子関係を宣言する。上記図 9 では、まず、ノード D - E 間、D - F 間の親子関係が決定された後、ノード D がノード C に対して親子関係を宣言し、その結果、ノード D - C 間で「子 - 親」の関係が設定される。ノード D からの親子関係の宣言を受けたノード C は、もう一つのポートに接続されているノード B に対して親子関係を宣言し、これによってノード C - B 間で「子 - 親」の関係が設定される。

【 0 1 0 7 】このようにして、上記図 9 に示すような階層構造が構成され、最終的に接続されているすべてのポートにおいて親となったノード B が、ルートと決定される。尚、ルートは 1 つのネットワーク構成中に一つしか存在しない。また、ノード A から親子関係を宣言されたノード B が速やかに他のノードに対して親子関係を宣言した場合は、例えば、ノード C 等の他のノードがルートになる可能性もあり得る。すなわち、親子関係の宣言が伝達されるタイミングによっては、どのノードもルートとなる可能性があり、ネットワーク構成が同一であっても、特定のノードがルートになるとは限らない。

【 0 1 0 8 】ルートが決定されると、各ノード I D の決定モードに入る。全てのノードは、決定した自分の I D 情報を、他の全てのノードに通知するブロードキャスト機能を持っている。尚、I D 情報は、ノード番号、接続されている位置の情報、持っているポートの数、接続のあるポートの数、各ポートの親子関係の情報等を含む I D 情報として、ブロードキャストされる。

【 0 1 0 9 】ノード番号の割当としては、上述したようにリーフから開始され、順に、ノード番号 = 0、1、2、・・・が割り当てられる。そして、I D 情報のブロードキャストによって、そのノード番号は、割り当て済みであることが認識される。全てのリーフがノード番号を取得し終ると、次はブランチへ移り、リーフに続くノード番号が割り当てられる。リーフと同様に、ノード番号が割り当てられたブランチから順に I D 情報がブロードキャストされ、最後にルートが自己の I D 情報をブロードキャストする。したがって、ルートは常に最大のノード番号を所有することになる。

【 0 1 1 0 】以上のようにして、階層構造全体の I D 設定が終わり、ネットワーク構成が再構築され、バスの初期化作業が完了する。

【 0 1 1 1 】【バスアービトレーション】

【 0 1 1 2 】1 3 9 4 シリアルバスは、データ転送に先立って必ずバス使用権のアービトレーションを行なう。1 3 9 4 シリアルバスに接続された各機器は、ネットワーク上を転送される信号を各々中継することによって、ネットワーク内すべての機器に同信号を伝える論理的なバス型ネットワークを構成するので、パケットの衝突を

防ぐ意味でバスアービトレーションが必要である。これによって、ある時間には、1 つのノードだけが転送を行なうことができる。

【 0 1 1 3 】図 1 0 (a) 及び (b) は、アービトレーションを説明するための図であり、上記図 1 0 (a) は、バスの使用権を要求する動作を示し、上記図 1 0 (b) は、バスの使用を許可する動作を示している。

【 0 1 1 4 】バスアービトレーションが始まると、1 つ若しくは複数のノードが親ノードに向かって、それぞれバスの使用権を要求する。上記図 1 0 (a) においては、ノード C とノード F がバス使用権を要求している。この要求を受けた親ノード (上記図 1 0 (a) ではノード A) は、更に親ノードに向かって、バスの使用権を要求することで、ノード F によるバスの使用権の要求を中継する。この要求は最終的に調停を行なうルートに届けられる。

【 0 1 1 5 】バスの使用権の要求を受けたルートは、どのノードにバスの使用権を与えるかを決める。この調停作業はルートのみが行なえるものであり、調停に勝ったノードには、バスの使用許可が与えられる。上記図 1 0 (b) では、ノード C にバスの使用許可が与えられ、ノード F のバスの使用権の要求は拒否された状態を示している。

【 0 1 1 6 】ルートは、バスアービトレーションに負けたノードに対しては D P (data prefix) パケットを送り、そのバスの使用権の要求が拒否されたことを知らせる。バスアービトレーションに負けたノードのバスの使用権の要求は、次のバスアービトレーションまで待たされることになる。

【 0 1 1 7 】以上のようにして、バスアービトレーションに勝ってバスの使用許可を得たノードは、以降、データの転送を開始することができる。

【 0 1 1 8 】ここで、バスアービトレーションの一連の流れのフローチャートを、図 1 1 に示して説明する。

【 0 1 1 9 】ノードがデータ転送を開始できるためには、バスがアイドル状態であることが必要である。先に行われていたデータ転送が終了して、現在、バスがアイドル状態にあることを認識するためには、各転送モードで個別に設定されている所定のアイドル時間のギャップ長

(例えば、サブアクション・ギャップ) の経過を検出することによって、各ノードは、バスがアイドル状態になったと判断する。

【 0 1 2 0 】各ノードは、ステップ S 4 0 1 で、転送する非同期データ又は同期データに応じた所定のギャップ長が得られたか判断する。所定のギャップ長が得られない限り、ノードは、転送を開始するために必要なバスの使用権を要求することはできないので、所定のギャップ長が得られるまで待つ。

【 0 1 2 1 】各ノードは、ステップ S 4 0 1 で所定のギャップ長が得られたら、ステップ S 4 0 2 で転送すべき

データがあるか判断し、ある場合はステップ S 403 でバスの使用権を要求する信号をルートに対して発信する。このバスの使用権の要求を示す信号は、上記図 10 (a) に示したように、ネットワーク内の各機器に中継されながら、最終的にルートに届けられる。ステップ S 402 で転送するデータがないと判断した場合は、ステップ S 401 に戻る。

【0122】ルートは、ステップ S 404 でバスの使用権を要求する信号を 1 つ以上受信したら、ステップ S 405 で使用権を要求したノードの数を調べる。ステップ S 405 の判定により、使用権を要求したノードが 1 つ

だったら、そのノードに、直後のバス使用許可が与えられることとなる。また、使用権を要求したノードが複数だったら、ステップ S 406 で、直後のバスの使用許可を与えるノードを 1 つに絞る調停作業が行われる。この調停作業は、毎回同じノードばかりにバスの使用許可を与える様なことはなく、平等にバスの使用権を与えるようになっている（フェア・アービトレーション）。

【0123】ルートの処理は、ステップ S 407 で、ステップ S 406 の調停に勝った 1 つのノードと、敗れた

その他のノードとに応じて分岐する。調停に勝った 1 つのノード、又は、バスの使用権を要求したノードが 1 つの場合は、ステップ S 408 で、そのノードに対してバスの使用許可を示す許可信号が送られる。

【0124】この許可信号を受信したノードは、ステップ S 410 で直後に転送すべきデータ（パケット）の転送を開始する。また、調停に敗れたノードには、ステップ S 409 で、バスの使用権の要求が拒否されたことを示す DP (data prefix) パケットが送られる。DP パケットを受け取ったノードの処理は、再度、バスの使用

権を要求するために、ステップ S 401 まで戻る。ステップ S 410 におけるデータの転送が完了したノードの処理も、ステップ S 401 まで戻る。

【0125】[Asynchronous 転送]

【0126】図 12 にアシンクロナス転送における時間的な遷移状態を示す。上記図 12 に示す最初のサブアクション・ギャップは、バスのアイドル状態を示すものである。このアイドル時間が所定値になった時点で、データ転送を希望するノードがバスの使用権を要求できると判断して、バスアービトレーションが実行される。バス

アービトレーションによりバスの使用が許可されると、次に、データ転送がパケットされ、このデータを受信したノードは、ack gap という短いギャップの後、受信確認用の返送コードを返して応答するか、応答パケットを送ることによってデータ転送が完了する。ack

は、4 ビットの情報と 4 ビットのチェックサムからなり、成功、ビジー状態、又は、ペンディング状態を示す情報を含み、すぐにデータ送信元のノードに返される。

【0127】図 13 は、アシンクロナス転送用のパケットフォーマットを示す図である。パケットには、データ

部及び誤り訂正用のデータ CRC の他にヘッダ部があり、そのヘッダ部には、目的ノード ID、ソースノード ID、転送データ長さや各種コードなどが書き込まれている。また、アシンクロナス転送は自己ノードから相手ノードへの 1 対 1 の通信である。転送元ノードから送り出されたパケットは、ネットワーク中の各ノードに行き渡るが、各ノードは自分宛てのパケット以外は無視するので、宛先に指定されたノードのみがそのパケットを受け取ることになる。

【0128】[Isochronous 転送]

【0129】1394 シリアルバスの最大の特徴であるともいえるこのアイソクロナス転送は、特に、AV データ等のリアルタイム転送を必要とするマルチメディアデータの転送に適している。また、アシンクロナス転送が 1 対 1 の転送であるのに対し、このアイソクロナス転送はブロードキャスト機能によって、1 つの転送元ノードから他のすべてのノードへ一様にデータを転送することができる。

【0130】図 14 は、アイソクロナス転送における時間的な遷移状態を示す図である。

【0131】アイソクロナス転送は、バス上で一定時間毎に実行され、この時間間隔をアイソクロナスサイクルと呼ぶ。アイソクロナスサイクル時間は $125 \mu s$ である。この同期各サイクルの開始を示し、各ノードの動作を同期させる役割を担っているのがサイクル・スタート・パケット (CSP) である。CSP を送信するのは、サイクル・マスタと呼ばれるノードであり、1 つ前のサイクル内の転送が終了し、所定のアイドル期間（サブアクションギャップ）を経た後、本サイクルの開始を告げる CSP を送信する。つまり、CSP の送信される時間間隔が $125 \mu s$ になる。

【0132】また、上記図 14 にチャンネル A、チャンネル B、及びチャンネル C と示すように、1 つの同期サイクル内において複数種のパケットにチャンネル ID を各々与えることによって、それらのパケットを区別して転送することができる。これによって、複数ノード間で、略同時に、リアルタイム転送が可能であり、また受信ノードは、自分が望むチャンネル ID のデータのみを受信すればよい。このチャンネル ID は、受信ノードのアドレス等を表すものではなく、データに対する論理的な番号に過ぎない。よって、送信されたパケットは、1 つの送信元ノードから他のすべてのノードに行き渡る、つまりブロードキャストされることになる。

【0133】アイソクロナス転送のパケット送信に先立って、アシンクロナス転送と同様に、バスアービトレーションが行われる。しかし、アシンクロナス転送のように 1 対 1 の通信ではないので、アイソクロナス転送には、受信確認用の返送コードの ack は存在しない。

【0134】また、上記図 14 に示した iso gap (アイソクロナスギャップ) は、アイソクロナス転送を行

なう前にバスがアイドル状態であることを認識するために必要なアイドル期間を表している。この所定のアイドル期間を経過すると、アイソクロナス転送を行いたいノードに対するバスのアービトレーションが行われる。

【0135】図15は、アイソクロナス転送用のパケットフォーマットを示す図である。各チャンネルに分けられた各種のパケットには、各々データ部及び誤り訂正用のデータCRCの他にヘッダ部があり、そのヘッダ部には、上記図15に示すような、転送データ長やチャンネルNo.、その他各種コード及び誤り訂正用のヘッダCRC等が書き込まれている。

【0136】[バス・サイクル]

【0137】実際に、1394シリアルバスにおいては、アイソクロナス転送とアシンクロナス転送が混在でき、その時のバス上の転送状態の時間的な遷移の様子を表すのが図16である。

【0138】ここで、アイソクロナス転送はアシンクロナス転送より優先して実行される。その理由は、CSPの後、アシンクロナス転送を起動するために必要なアイドル期間のギャップ長（サブアクションギャップ）よりも短いギャップ長（アイソクロナスギャップ）で、アイソクロナス転送を起動できるからである。したがって、アシンクロナス転送より、アイソクロナス転送は優先して実行されることとなる。

【0139】上記図16に示す一般的なバスサイクルにおいて、サイクル#mのスタート時にCSPがサイクル・マスタから各ノードに転送される。CSPによって、各ノードの動作が同期され、所定のアイドル期間（アイソクロナスギャップ）を待ってからアイソクロナス転送を行おうとするノードはバスアービトレーションに参加し、パケット転送に入る。上記図16では、チャンネルe、チャンネルs、及びチャンネルkが順にアイソクロナス転送されている。このバスアービトレーションからパケット転送までの動作を、与えられているチャンネル分繰り返した後に、サイクル#mにおけるアイソクロナス転送がすべて終了すると、アシンクロナス転送を行うことができるようになる。

【0140】つまり、アイドル時間が、アシンクロナス転送が可能なサブアクションギャップに達することによって、アシンクロナス転送を行いたいノードはバスアービトレーションに参加する。

【0141】ただし、アシンクロナス転送が行えるのは、アイソクロナス転送終了後から、次のCSPを転送すべき時間（cycle synch）までの間に、アシンクロナス転送を起動するためのサブアクションギャップが得られた場合に限られる。

【0142】上記図16に示すサイクル#mでは、3つのチャンネル分のアイソクロナス転送の後、アシンクロナス転送により、ackを含む2パケット（パケット1、パケット2）が転送されている。このアシンクロナスバ

ケット2の後、サイクルm+1をスタートすべき時間（cycle synch）にいたるので、サイクル#mにおける転送はこれで終わる。

【0143】ただし、非同期又は同期転送中に次のCSPを送信すべき時間（cycle synch）に至ったら、転送を無理に中断せず、その転送が終了した後にアイドル期間を経て次サイクルのCSPを送信する。すなわち、1つのサイクルが125μs以上続いたときは、その延長分、次サイクルは基準の125μsより短縮される。このようにアイソクロナス・サイクルは125μsを基準に超過、短縮し得るものである。

【0144】しかし、アイソクロナス転送はリアルタイム転送を維持するために、必要であれば、毎サイクル実行され、アシンクロナス転送はサイクル時間が短縮されたことによって次以降のサイクルに延期されることもある。サイクル・マスタは、こういった遅延情報も管理される。

【0145】（第1の実施の形態）

【0146】図17は、1394シリアルバスのインターフェースをLANでよく用いられるOSIモデルの各層と対比させた図である。OSIモデルの物理層1とデータリンク層2が、1394シリアルバスのインターフェースの下位層4であるフィジカル層811及びリンク層812に該当する。下位層4の上に存在する1394シリアルバスのインターフェースにおけるトランスポートプロトコル層5とプレゼンテーション層6は、OSIモデルのネットワーク層、トランスポート層、セッション層、及びプレゼンテーション層を含む上位層3に該当する。また、本発明の特徴であるLOGINプロトコル7は、1394シリアルバスのインターフェースの下位層4とトランスポートプロトコル層5との間で動作するものである。

【0147】上記図17に示す例1（Example 1）では、プリンタ等の周辺機器用のシリアルバスプロトコル（SBP-2）8に準拠したデバイスにLOGINプロトコル7を持たせることによって、相手のデバイスに対してSBP-2に準拠したプロトコルを使って、データのやり取りを行いたいことを通知させることができる。また、上記図17に示す例2（Example 2）では、1394シリアルバスのインターフェース上で特化されたデバイスプロトコル9についても、LOGINプロトコル7を持たせることで、デバイスが互いに、互いのプロトコルをサポートしているかを判別させることができる。

【0148】図18は、LOGINプロトコルの基本動作を示す図で、プリンタデバイスは、ホストデバイスからの印字タスク10を実行する際に、まず、プリンタに用意されているプリンタプロトコルA、B、及びCのうち、どれを選択して印字データをやり取りするかをLOGINプロトコル7による通信に基づき決定し、その後は、決定したプリンタプロトコルに従って印字データの

やり取りを行う。すなわち、いくつかのプリンタプロトコルをサポートしているプリンタデバイスは、ホストデバイスと接続する際に、まず、ホストデバイスに用意されているのトランスポートプロトコル 5 を L O G I N プロトコル 7 によって判別し、ホストデバイスのトランスポートプロトコル 5 に合ったプリンタプロトコルを選択し、選んだプリンタプロトコルに従って印字データやコマンドのやり取りを行うことで、印字タスク 1 0 の処理を行う。

【 0 1 4 9 】 図 1 9 は、1 3 9 4 シリアルバスにおける接続形態を示す図で、複数のプリンタプロトコルに対応したプリンタ 1 1 に対して L O G I N プロトコル 7 を実装したデバイス（P C 1 2、スキャナ 1 3、V C R 1 4 等）が接続された状態を示している。プリンタ 1 1 は、L O G I N プロトコル 7 により判別した、接続を要求する相手デバイスのトランスポートプロトコル 5 に応じてプリンタプロトコルを切り替えることにより、各デバイスからの印字タスクを問題なく処理することが可能となる。

【 0 1 5 0 】 図 2 0 は、ログイン動作の流れを示す図である。

第 1 ステップにおいて、

- ・ホストデバイスは、ターゲットデバイス（この場合マルチプロトコルプリンタ）をロックする。

- ・ターゲットデバイスは、ホストデバイスのケーバリティ（トランスポートプロトコル等を含む）を調べ、かかるケーバリティは、後述するレジスタ 5 0 3 に格納される。

- ・ターゲットデバイスは、ホストデバイスのケーバリティ（トランスポートプロトコル等を含む）をセットする。

第 2 ステップにおいて、

- ・第 1 ステップで決定されたプロトコルで、プリントデータを通信する。

第 3 ステップにおいて、

- ・ホストデバイスは、ターゲットデバイスとの接続を切断する。

【 0 1 5 1 】 図 2 1 は、L O G I N プロトコルのためにターゲットデバイスであるプリンタが備える 1 3 9 4 シリアルバスの C S R を示し、ロックレジスタ 5 0 1、プロトコルレジスタ 5 0 2、及びケーバリティレジスタ 5 0 3 を示す。

【 0 1 5 2 】 尚、上記図 2 1 のケーバリティレジスタ 5 0 3 には、各々のデバイスが対応可能なプロトコルを示す情報が格納され、各ビットの各々が独立に対応可能なデータトランスポートプロトコルを示している。また、プロトコルレジスタ 5 0 2 には、実際に通信に使用するプロトコルが書き込まれる。

【 0 1 5 3 】 これらのレジスタは 1 3 9 4 シリアルバスのアドレス空間における初期ユニット空間の定められた

アドレスに配置される。つまり、上記図 3 に示したように、機器に与えられたアドレス幅 4 8 ビットのうち、最初の 2 0 ビットにおける 0 x F F F F F がレジスタ空間と呼ばれ、その最初の 5 1 2 バイトに C S R アーキテクチャのコアになるレジスタ（C S R コア）が配置されている。

【 0 1 5 4 】 尚、このレジスタ空間には、バスに接続された機器間で共通な情報が置かれる。また、0 ~ 0 x F F F F D はメモリ空間、0 x F F F F E はプライベート空間と、各々呼ばれ、プライベート空間は、機器内で自由に利用できるアドレスであり、各機器間のコミュニケーションに使われる。

【 0 1 5 5 】 ロックレジスタ 5 0 1 は、リソースのロック状態（専有状態）を示し、値「0」はログイン可能な状態をあらわし、「0」以外はロック状態ですでにログインされていることをあらわす。ケーバリティレジスタ 5 0 3 は、複数ビットを有し、そのビット毎に設定可能なデータトランスポートプロトコルを各々独立に示す。すなわち、値「1」はビットに対応するプロトコルは設定可能であることを表し、「0」に対応するプロトコルは設定不可能であることを表す。プロトコルレジスタ 5 0 2 は、現在設定されているプロトコルを示し、設定されたプロトコルに対応するケーバリティレジスタ 5 0 3 のビットに相当するビットの値が「1」になる。

【 0 1 5 6 】 図 2 2 は、ホストデバイスにおけるログイン処理を示すフローチャートである。

【 0 1 5 7 】 ログインを開始するためには、まず、ログインしようとするターゲットデバイス、例えば、プリンタのロックレジスタ 5 0 1、プロトコルレジスタ 5 0 2、及びケーバリティレジスタ 5 0 3 のデータをリードトランザクション、すなわち上記シリアルバスにより定義されたアドレス空間を指定して読み出すことにより確認する。ここで、ケーバリティレジスタ 5 0 3 のビット毎のデータから、ホストデバイスが通信に用いようとしているプロトコルをターゲットデバイスがサポートしているかどうか確認する（ステップ S 6 0 1）。もし、ホストデバイスのプロトコルがターゲットデバイスのサポート外ならば、次のステップ S 6 0 2 でログインを中止する。すなわち、本実施の形態では、ホストデバイスがプリンタのケーバリティレジスタの複数ビットを調べることによって、簡単に、プリンタをサポートしている複数のプロトコルを同時に判定することができる。したがって、高速にプロトコルを決定することができる。具体的には、ホストデバイスは、プリンタが対応可能なプロトコルを順次問い合わせる方法に比べて、簡単に、しかも高速に対応可能なプロトコルを認識することができる。

【 0 1 5 8 】 また、ロックレジスタ 5 0 1 のデータが「0」以外であれば、他のデバイスがログイン中であるとみなしログインを中止する。ログインレジスタ 5 0 1 のデータが「0」であれば、現在ログイン可能とみなす

(ステップS 6 0 2)。かかるロックレジスタ5 0 1の内容については、上述したと同様に、リード又はロックトランザクションによって内容を読み出すことで確認できる。

【0 1 5 9】ログイン可能の場合、リソースロック処理に移り、プリンタのロックレジスタ5 0 1にロックトランザクションを用いて「1」を書き込み、ログインを設定する(ステップS 6 0 3)。この状態でターゲットデバイスはロックされたことになり、他のデバイスからの制御は不可能、また、レジスタの変更も不可能となる。

【0 1 6 0】上述のように、ターゲットデバイスのリソースがロックされた状態で、次にプロトコルの設定を行なう。このため、上述したように、複数のデータトランスポートの各々について、確認されている。ターゲットデバイスである本実施の形態におけるプリンタは、複数のプリンタプロトコルをサポートするため、プリントデータを受け取る前に、ホストデバイスが使用できるプロトコルを知らねばならない。本実施の形態においては、ホストデバイスのライトトランザクションにより、プリンタのプロトコルレジスタ5 0 2の相当するビットを設定することで、これから使用するプロトコルをプリンタに通知する(ステップS 6 0 4)。

【0 1 6 1】この時点で、ホストデバイスが通信に用いるプロトコルがターゲットデバイスに通知され、かつターゲットデバイスがロック状態なので、現在、ターゲットでバスにログインしているホストデバイスがデータ、この場合はプリントデータの送信を行なう(ステップS 6 0 5)。

【0 1 6 2】データの送信が終了したら、ホストデバイスは、ターゲットデバイスのロックレジスタ5 0 1、及びケーバリティレジスタ5 0 3をクリアすることにより、プリンタからログアウトする(ステップS 6 0 6)。

【0 1 6 3】図2 3は、ターゲットデバイスであるプリンタのログイン処理を示す図である。

【0 1 6 4】プリンタは、通常、ホストデバイスからログインされるのを待つ状態にあるホストデバイスからのプリントリクエストは、プリンタのロックレジスタ5 0 1、プロトコルレジスタ5 0 2、及びケーバリティレジスタ5 0 3の読み取りにより開始されるので、上記レジスタは、常に他のデバイスから読み出し可能な状態にしておく必要がある。今、プリントアウトを実行しようとするホストデバイスにより、プリンタがロックされたとする(ステップS 7 0 1)。

【0 1 6 5】プリンタは、次にホストデバイスから使用プロトコルが通知されるのを待つ(ステップS 7 0 2)。プリンタがロック状態になってから使用プロトコルの通知を待つのは、ログインの途中で、他のデバイスからのリクエストにより、プロトコルレジスタ5 0 2を書き換えられないようにするためである。

【0 1 6 6】使用プロトコルの通知があったら(ステップS 7 0 3)、プリンタは、通知された使用プロトコルに自分のプロトコルをスイッチして(ステップS 7 0 4、S 7 0 6、S 7 0 8)、ホストデバイスのプロトコルに合わせて通信を行なう(ステップS 7 0 5、S 7 0 7、S 7 0 9)。

【0 1 6 7】通信が終了したら、プリンタは、ロックレジスタ5 0 1及びケーバリティレジスタ5 0 3がクリアされたのを確認し(ステップS 7 1 0)、ログインを待つ状態(ステップS 7 0 1)に戻る。

【0 1 6 8】(第2の実施の形態)

【0 1 6 9】図2 4は、第2の実施の形態における動作を示した図であり、上記図1 8に示した第1の実施の形態と比較すると、LOG INプロトコル7を実装していないプロトコルDを持つデバイスについても対応している点が特徴である。すなわち、LOG INプロトコル7を持つデバイスだけでなく、既存のプロトコルD(例えばAV/Cプロトコル)にのみ対応しているデバイスに対しても印字動作を保証する為に、プリンタ側に、LOG INプロトコル7を持たないデバイスに対応するプリンタプロトコルを追加したものである。

【0 1 7 0】この動作について説明すると、接続の初めに行われるプリントリクエストによってホストデバイスがLOG INプロトコル7に対応していないことをプリンタが認識した場合、プリンタは、プロトコルDを使ってホストデバイスとの通信を試み、通信が成立した場合は、そのプロトコルDに従って印字タスク1 0を実行する。

【0 1 7 1】図2 5は、第2の実施の形態と、OS Iモデルとを対比させた図であり、例3 (Example 3)では、LOG INプロトコル7が実装されていない現行のAV/Cプロトコルに準拠したAVデバイス1 5をモデルとしている。例4 (Example 4)では、LOG INプロトコル7が実装されていないスキャナ用の非標準プロトコルが実装されているスキャナ1 6をモデルとしている。すなわち、LOG INプロトコル7を実装していないプロトコルを持つデバイスについても、そのデバイスが持つプロトコルにプリンタが対応することができれば、そのプリンタを利用することができるデバイスの種類を広げることができる。

【0 1 7 2】尚、上述した各実施の形態においては、IEEE 1 3 9 4シリアルバスを用いてネットワークを構成するものとしたが、本発明はこれに限定されるものではなく、例えば、Universal Serial Bus (USB)と呼ばれるシリアルインターフェース等、任意のシリアルインターフェースを用いて構成されるネットワークにも適用することができる。

【0 1 7 3】また、上述した各実施の形態におけるホストデバイスとしては、例えば、コンピュータ、デジタルカメラ、スキャナ、DVD、Set-top-Box

x、デジタルテレビ、コンファレンスカメラ、デジタルビデオ、及びこれらを含む複合機等を用いることができる。一方、ターゲットデバイスとしては、モニタ、コンピュータ、外部記憶装置、Set-top-Box、プリンタ及びこれらを含む複合機等を用いることができる。

【0174】また、本発明は、図19に示すような、複数の機器から構成されるシステムに適用しても、1つの機器からなる装置内のデータ処理方法に適用してもよい。

【0175】また、本発明の目的は、上述した各実施の形態のホスト及び端末の機能を実現するソフトウェアのプログラムコードを記憶した記憶媒体を、システム或いは装置に供給し、そのシステム或いは装置のコンピュータ（又はCPUやMPU）が記憶媒体に格納されたプログラムコードを読みだして実行することによっても、達成されることは言うまでもない。この場合、記憶媒体から読み出されたプログラムコード自体が前述した各実施の形態の機能を実現することとなり、そのプログラムコードを記憶した記憶媒体は本発明を構成することとなる。プログラムコードを供給するための記憶媒体としては、例えば、フロッピーディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、CD-R、磁気テープ、不揮発性のメモ리카ード、ROM等を用いることができる。また、コンピュータが読みだしたプログラムコードを実行することにより、前述した実施の形態の機能が実現されるだけでなく、そのプログラムコードの指示に基づき、コンピュータ上で稼動しているOS等が実際の処理の一部又は全部を行い、その処理によって実施の形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。さらに、記憶媒体から読み出されたプログラムコードが、コンピュータに挿入された拡張機能ボードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに書き込まれた後、そのプログラムコードの指示に基づき、その機能拡張ボードや機能拡張ユニットに備わるCPUなどが実際の処理の一部又は全部を行い、その処理によって前述した実施の形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

【0176】

【発明の効果】以上説明したように本発明によれば、ホストデバイスとターゲットデバイス間でデータ通信を行う際の通信プロトコルが、そのターゲットデバイスによって限定されることがない、拡張性の高いデータ通信装置及びシステムを提供することができる。特に、複数種類のデバイス（プリンタ等）のプロトコルに対応可能であるので、拡張性が極めて高い。また、IEEE1394規格のようなシリアルインターフェースを用いたデータ通信装置やシステムにて、このような効果を得ることができる。さらに、ホストコンピュータを介することなく、ホストデバイスからターゲットデバイスへ直接デー

タ（画像データ等）を転送することができる。

【0177】また、本発明によれば、予めデバイス側で対応可能なデータトランスポートプロトコルを複数通り確認し、その後、何れのデータトランスポートを用いるかを決定するようにしたため、高速に対応可能なプロトコルを決定することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】IEEE1394シリアルインターフェースを用いて構成されるネットワークシステムの一例を示すブロック図である。

【図2】IEEE1394シリアルインターフェースの構成を説明するための図である。

【図3】IEEE1394シリアルインターフェースにおけるアドレス空間を説明するための図である。

【図4】IEEE1394シリアルインターフェース用のケーブルの断面を説明するための図である。

【図5】DSL-Link方式を説明するための図である。

【図6】IEEE1394シリアルインターフェースにおけるネットワーク構築手順を説明するためのフローチャートである。

【図7】ルートの決定方法を説明するためのフローチャートである。

【図8】親子関係決定からすべてのノードIDの設定までの手順を説明するためのフローチャートである。

【図9】ネットワークの一例を説明するための図である。

【図10】バスアービトレーションを説明するための図である。

【図11】アービトレーションの手順を説明するためのフローチャートである。

【図12】アシンクロナス転送における時間的な遷移状態を説明するための図である。

【図13】アシンクロナス転送用のパケットフォーマットを説明するための図である。

【図14】アイソクロナス転送における時間的な遷移状態を説明するための図である。

【図15】アイソクロナス転送用のパケットフォーマットを説明するための図である。

【図16】アシンクロナス転送とアイソクロナス転送が混在する場合のバス上の転送状態の時間的な遷移の様子を説明するための図である。

【図17】IEEE1394シリアルインターフェースとOSIモデルの対比を説明するための図である。

【図18】LOGINプロトコルの基本動作を説明するための図である。

【図19】第1の実施の形態において、IEEE1394シリアルインターフェースにおける接続形態を説明するための図である。

【図20】ログイン動作の流れを説明するための図であ

る。

【図 2 1】 LOGIN プロトコルのためにプリンタが備える CSR を説明するための図である。

【図 2 2】 ホストデバイスにおける LOGIN 処理を説明するためのフローチャートである。

【図 2 3】 ターゲットデバイスにおける LOGIN 処理を説明するためのフローチャートである。

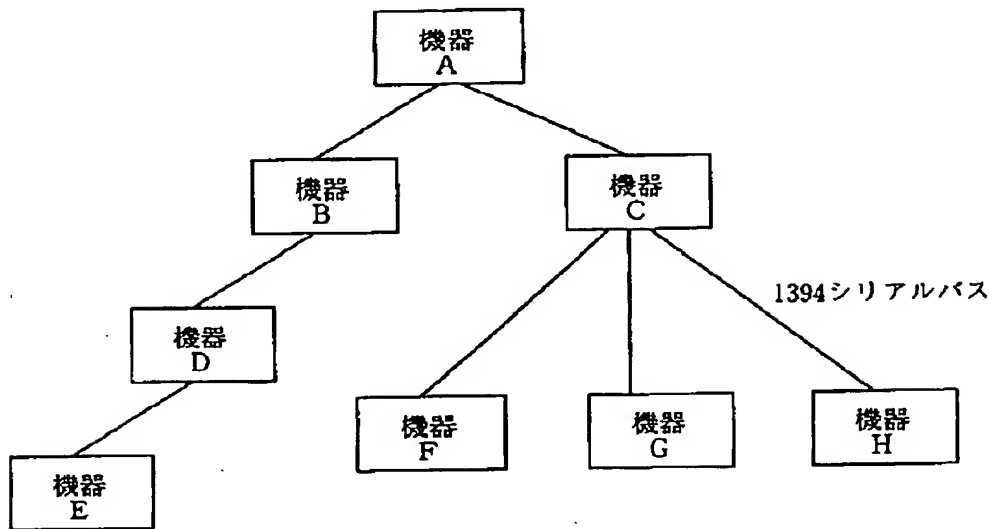
【図 2 4】 第 2 の実施の形態における動作を説明するための図である。

【図 2 5】 OSI モデルとの対比を説明するための図である。

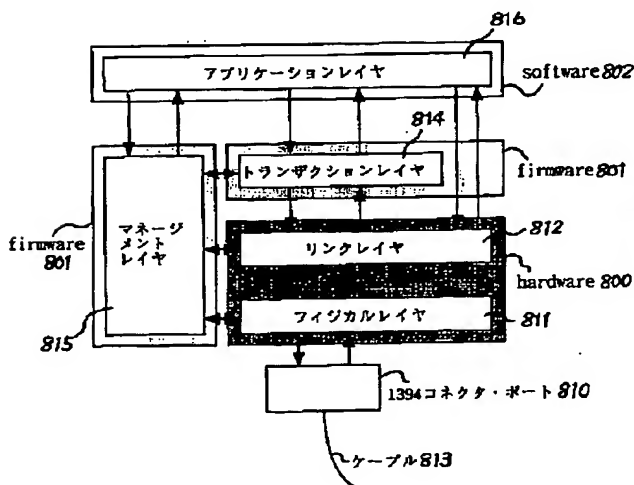
【符号の説明】

- 1 OSI モデルの物理層
- 2 データリンク層
- 3 上位層
- 4 上位層
- 5 トランスポートプロトコル層
- 6 プレゼンテーション層
- 7 LOGIN プロトコル
- 8 シリアルバスプロトコル (SBP-2)
- 9 デバイスプロトコル

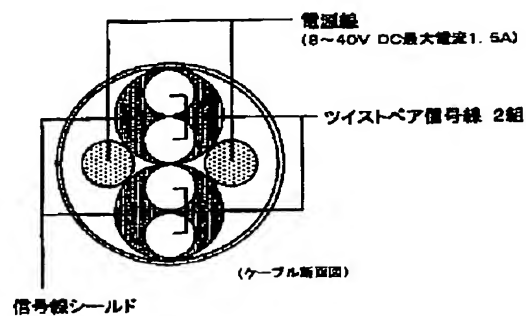
【図 1】



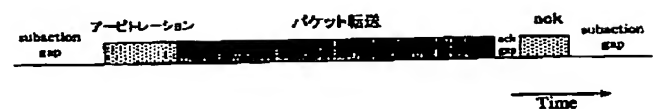
【図 2】



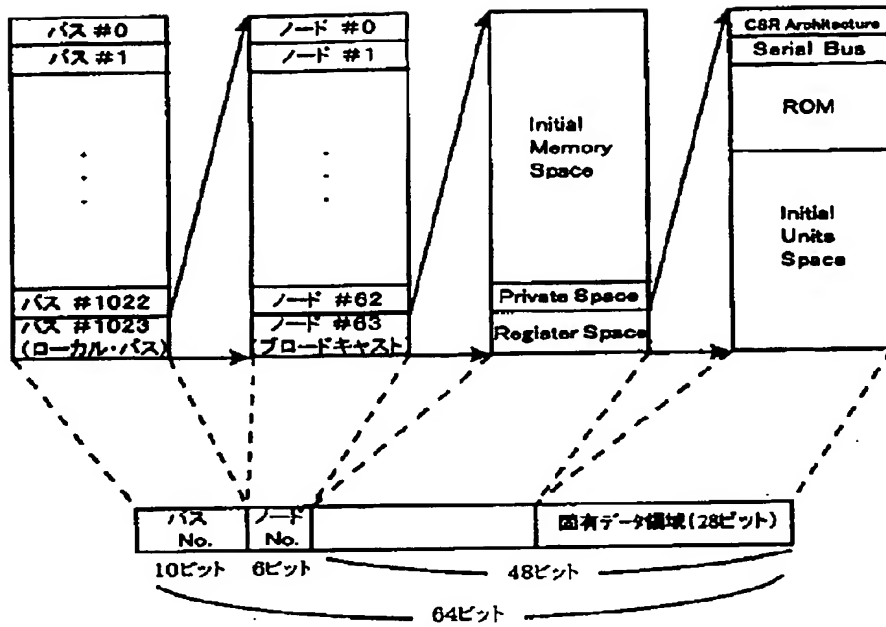
【図 4】



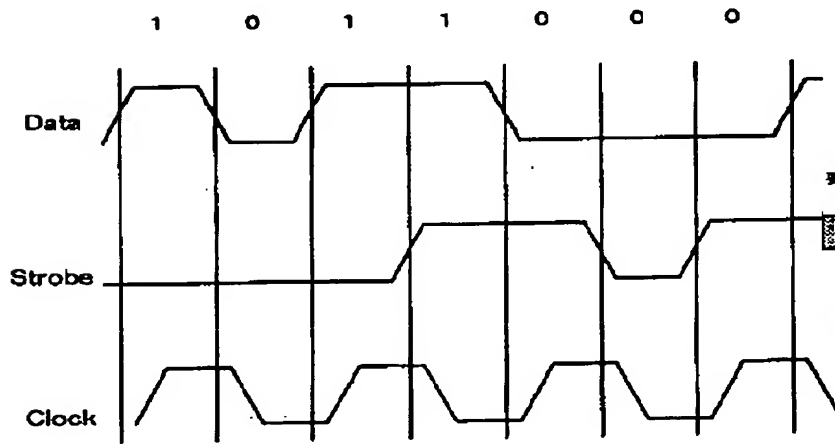
【図 1 2】



【図 3】

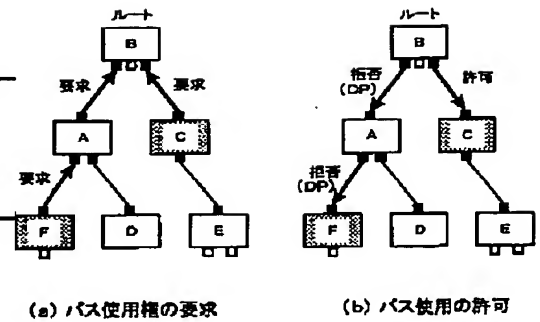


【図 5】



(DataとStrobeの排他的論理和信号)

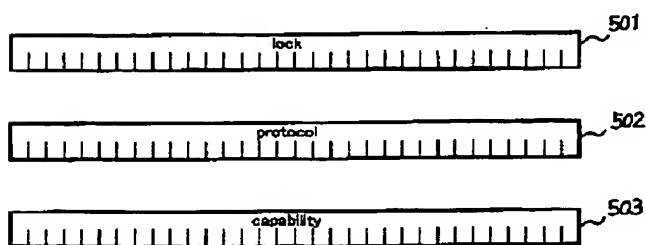
【図 10】



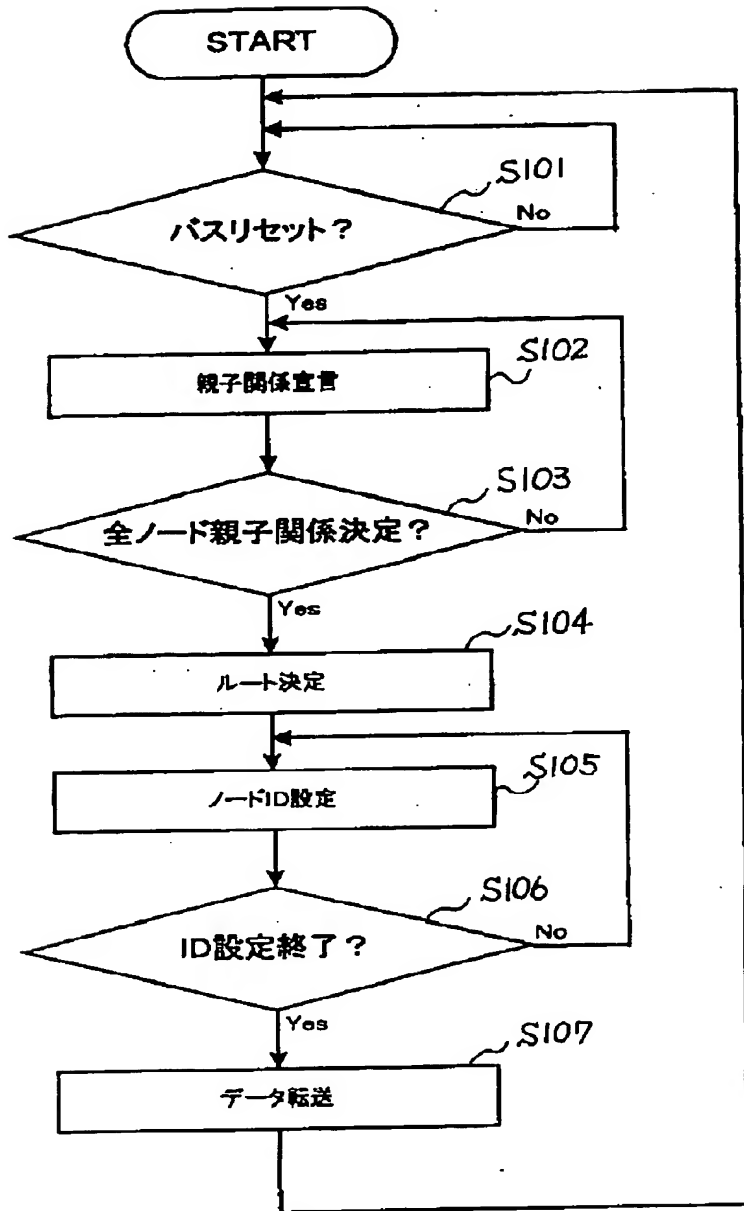
(a) バス使用権の要求

(b) バス使用の許可

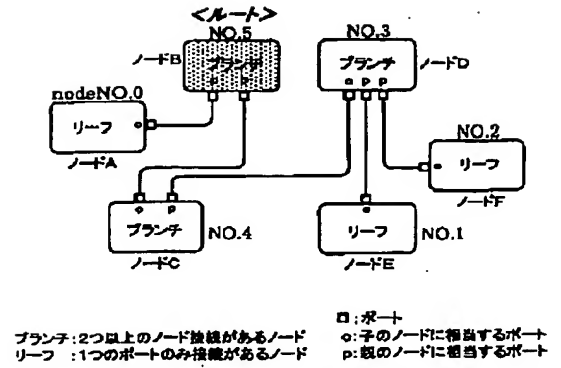
【図 21】



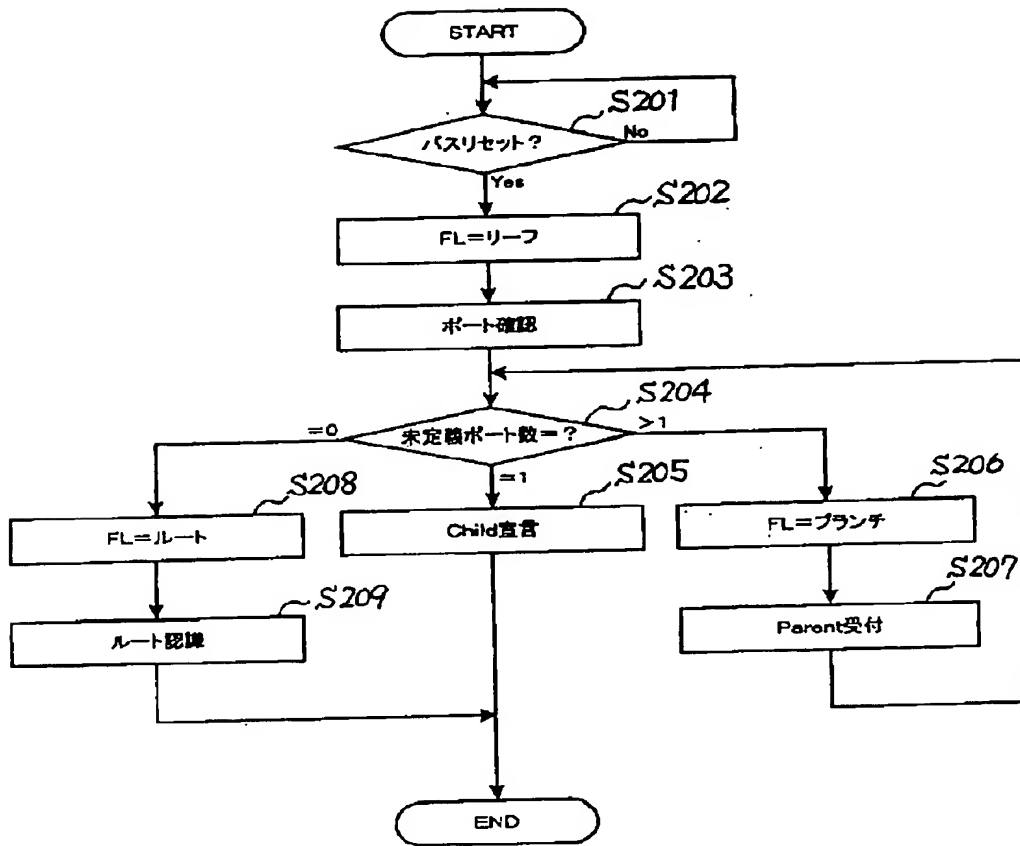
【図 6】



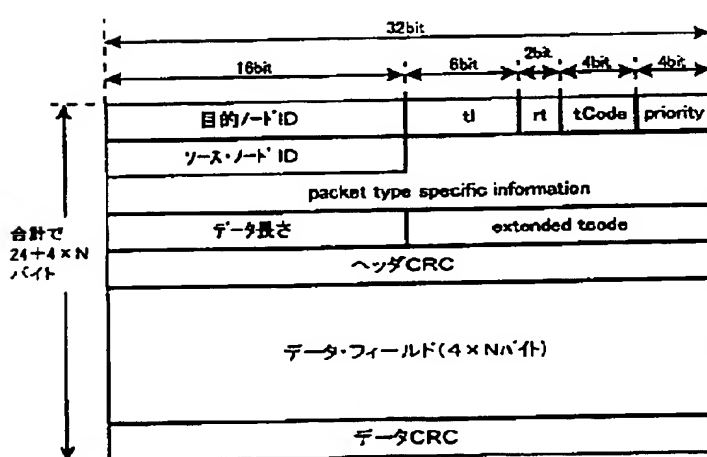
【図 9】



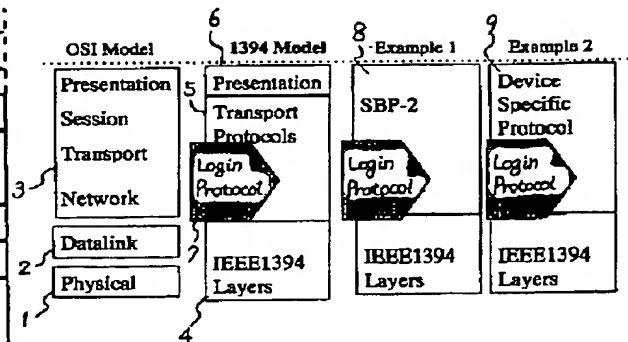
【 図 7 】



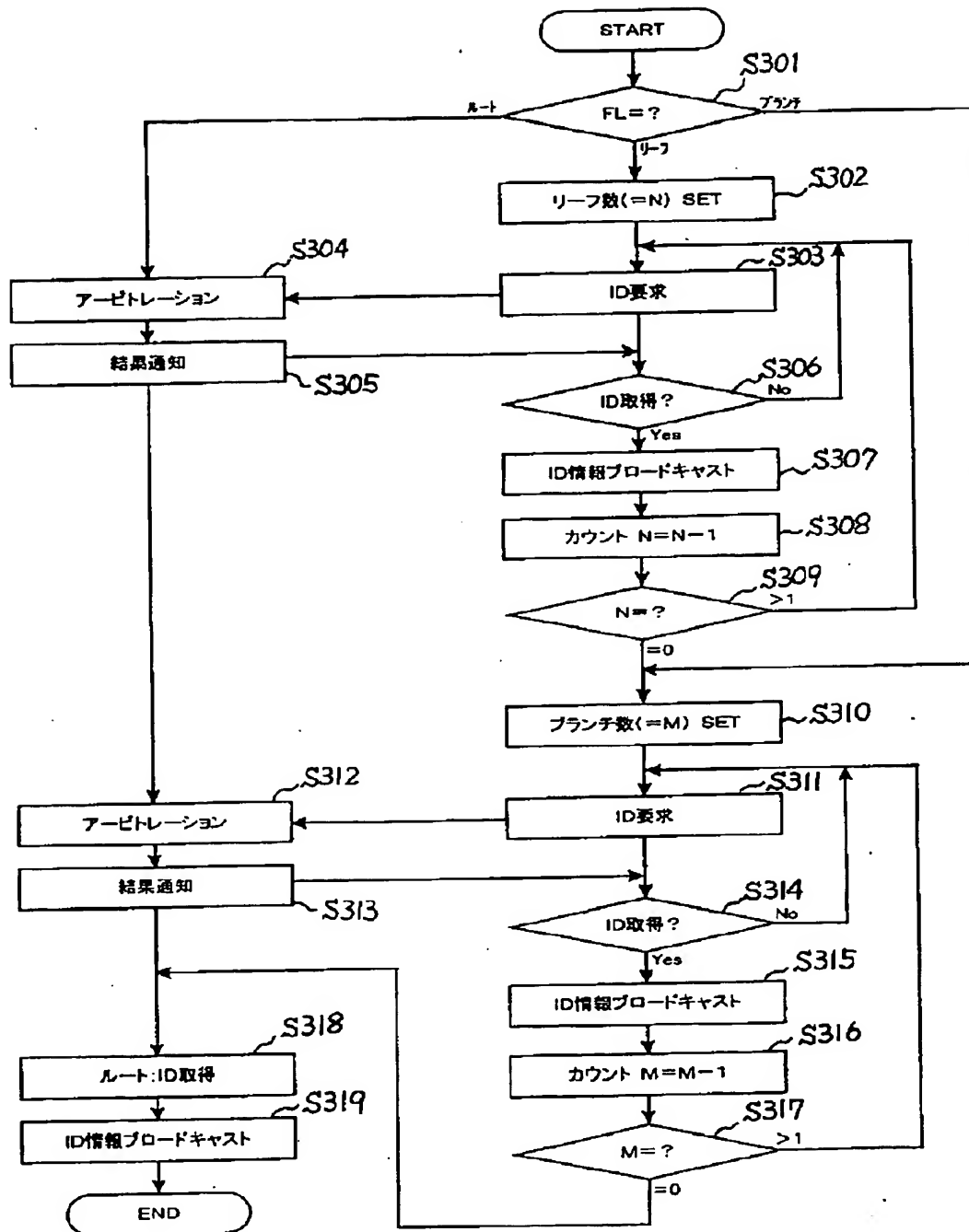
【 図 1 3 】



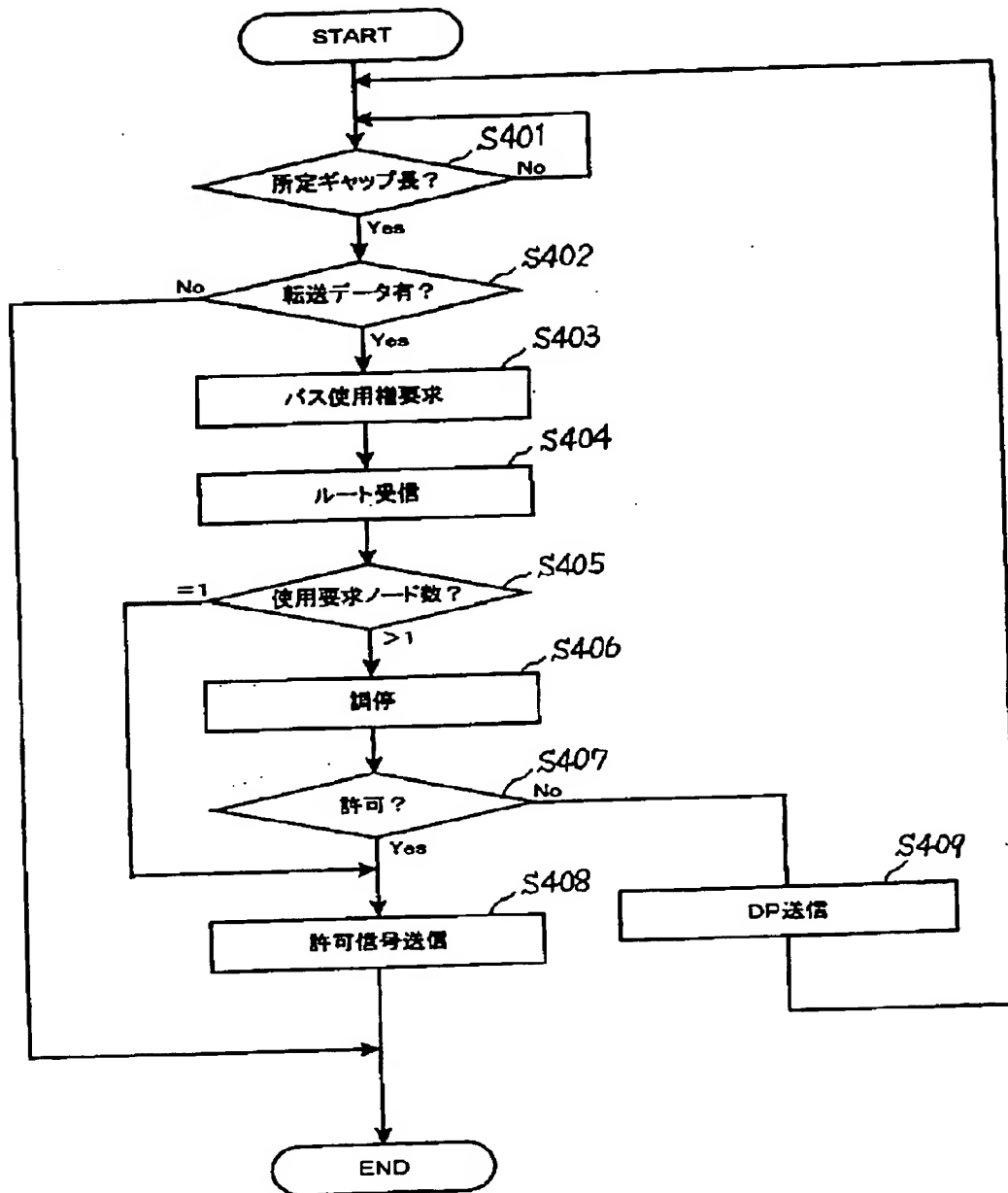
【 図 1 7 】



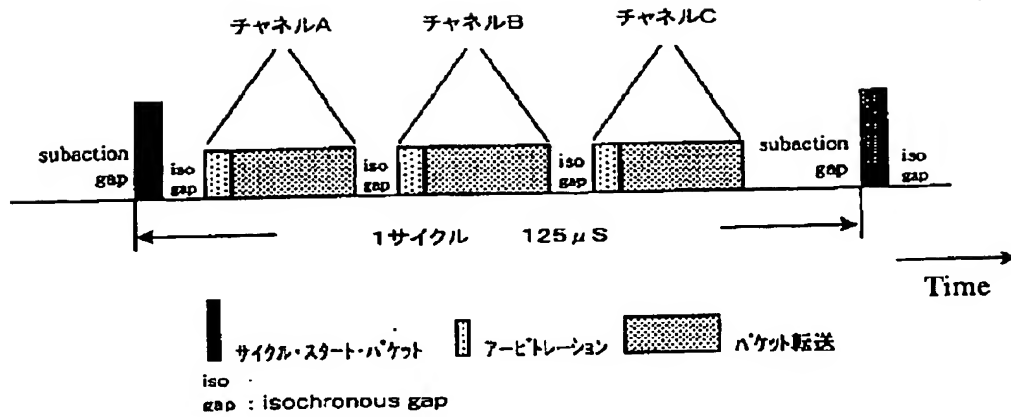
【 図 8 】



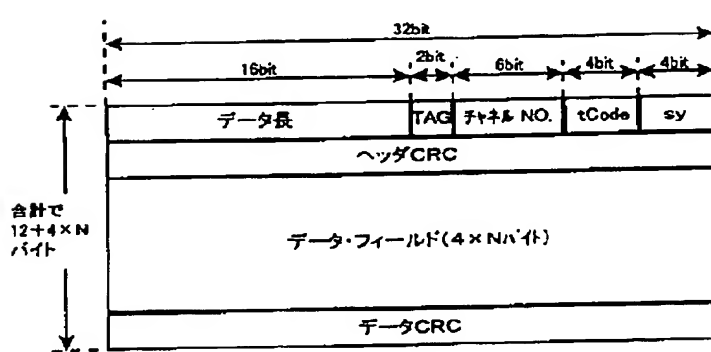
【図 11】



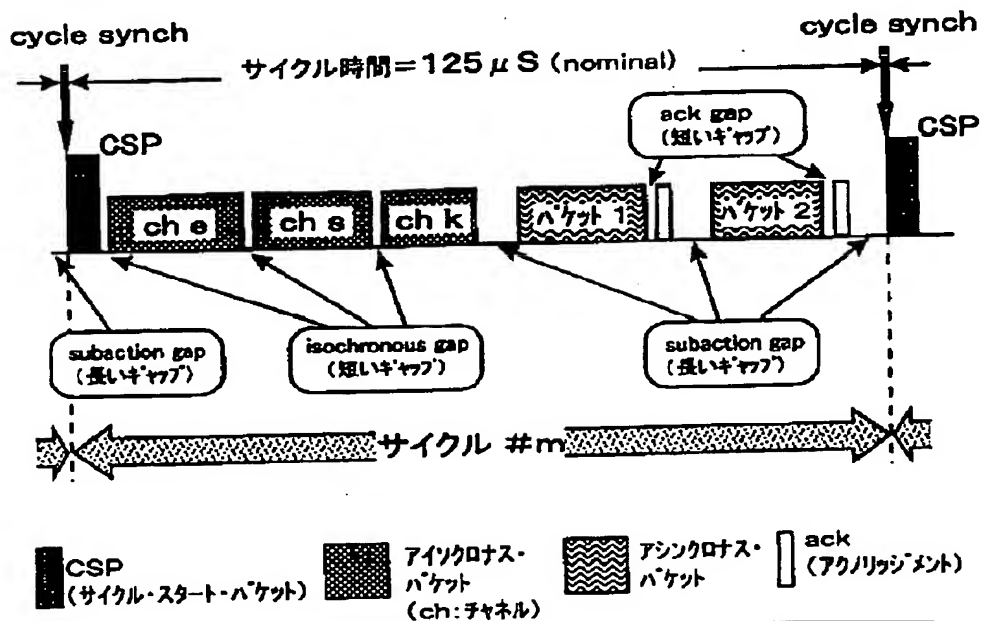
【 図 1 4 】



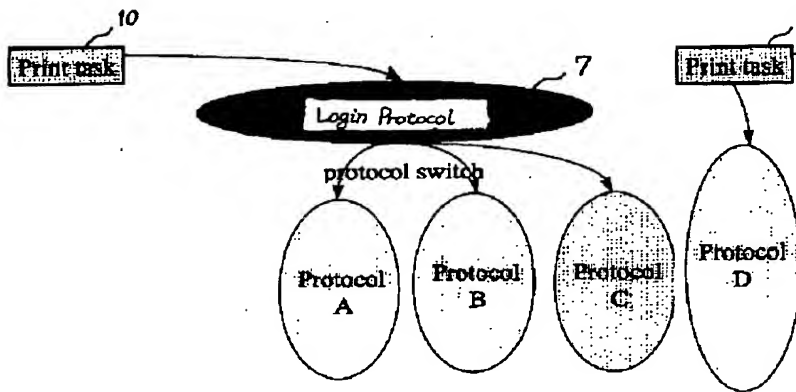
【 図 1 5 】



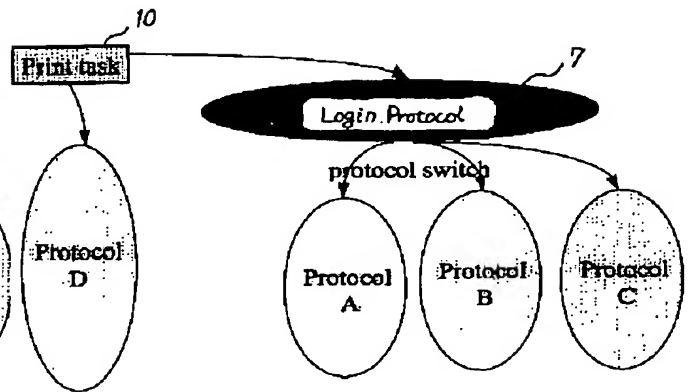
【 図 1 6 】



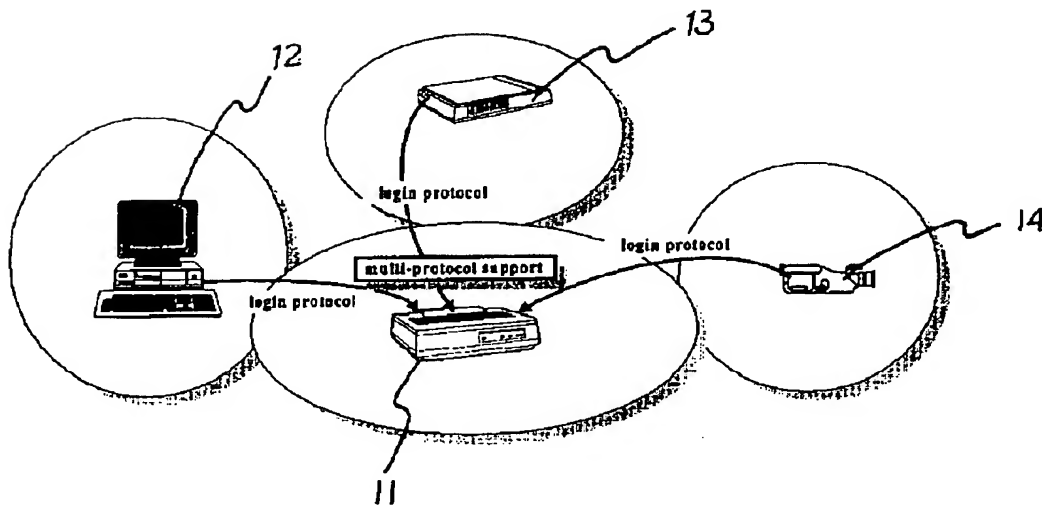
【 図 1 8 】



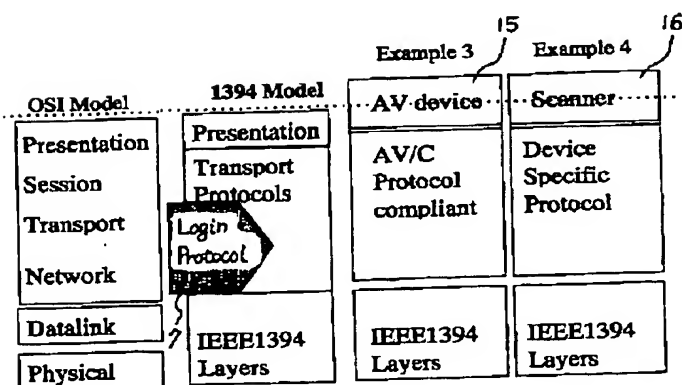
【 図 2 4 】



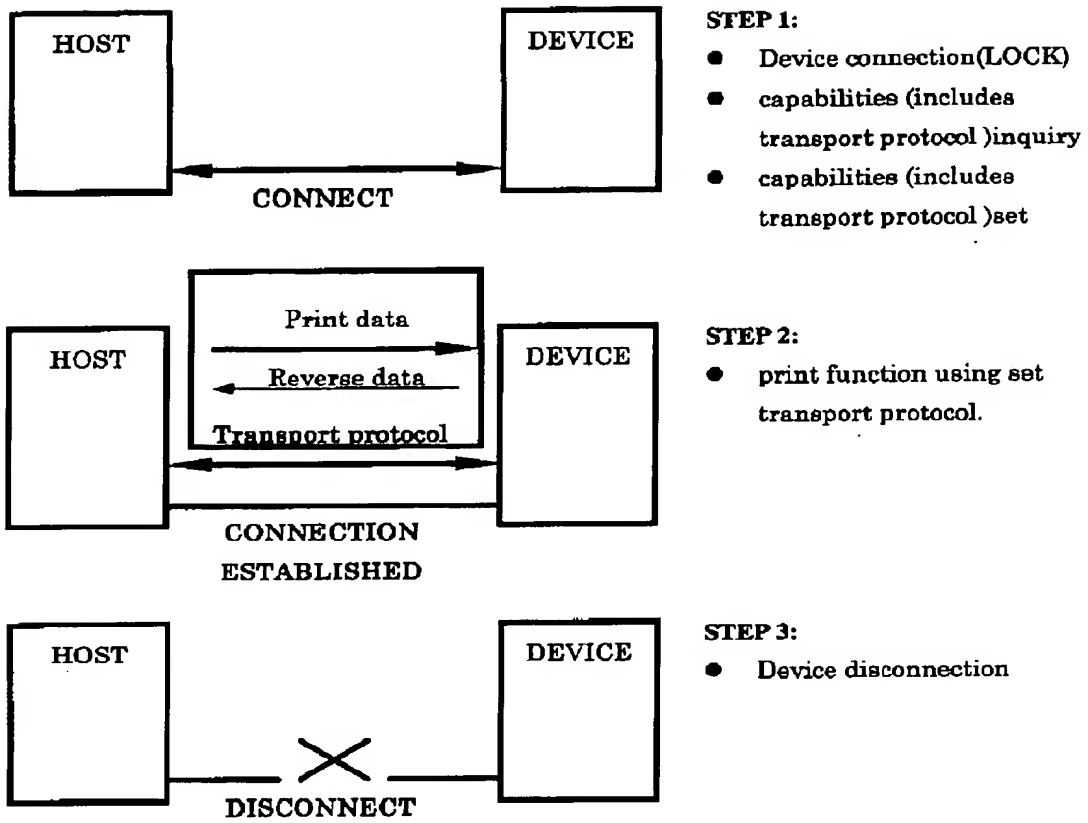
【 図 1 9 】



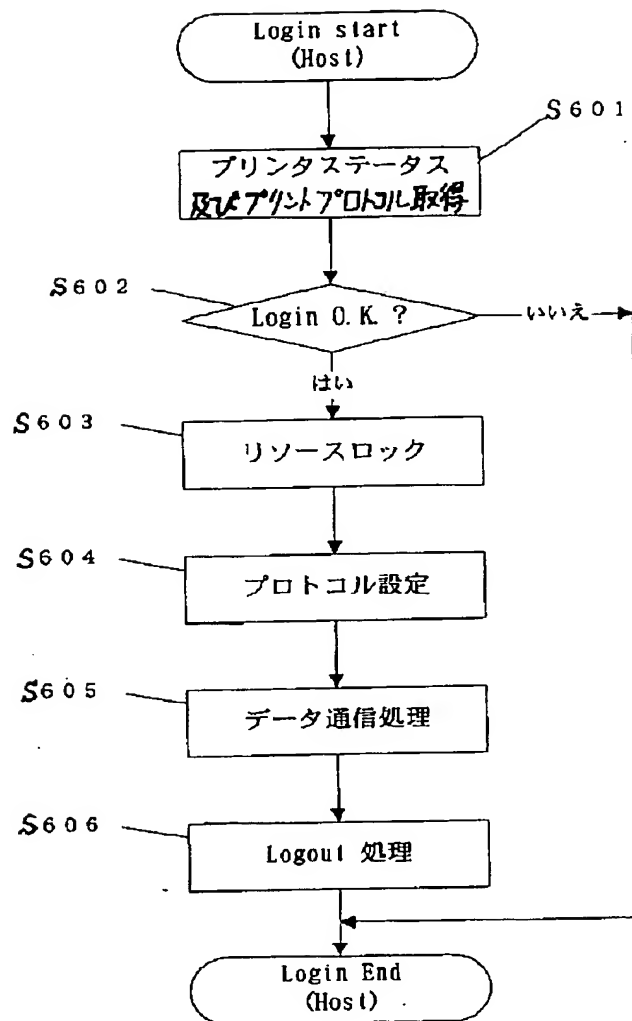
【 図 2 5 】



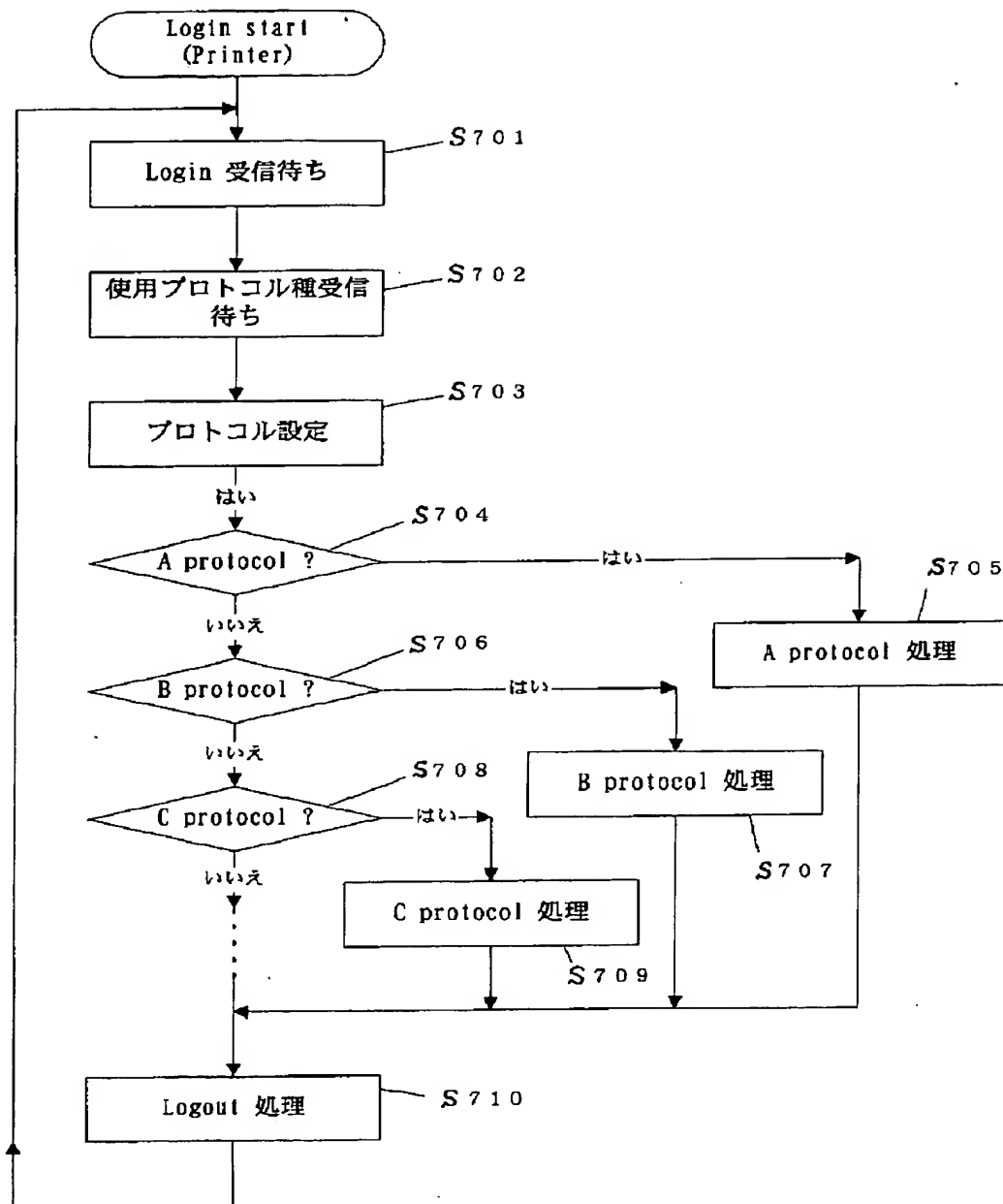
【 図 2 0 】



【図 22】



【図 23】



フロントページの続き

(72)発明者 小林 真琴
東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キ
ヤノン株式会社内

(72)発明者 中村 敦
東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キ
ヤノン株式会社内

(72)発明者 鈴木 尚久
東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キ
ヤノン株式会社内

This Page is inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☐ FADED TEXT OR DRAWING
- ☐ BLURED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☒ COLORED OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☐ REPERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images
problems checked, please do not report the
problems to the IFW Image Problem Mailbox**